

Gakken Mook

# スマイルプリキュア！

SMILE PRECURE!

エンプリック  
ファンブック

全48話&映画  
ストーリーガイド

最終回アフレル  
漫画レポート  
…ほか、楽しい企画が  
いっぱい！

秘蔵イラスト&  
インタビュー満載！







# スマイルプリキュア! アンパルド SMILE PRECURE! contents

80-82

映画プリキュアオールスターズ  
NewStage2  
こころのともだち  
2013年3月16日公開!!

66-67

映画スマイルプリキュア!  
絵本の中は  
みんなチグハグ!  
PLAY BACK!!

04-17

キャラクターデザイン・  
川村敏江  
イラストギャラリー

83-94

Staff  
Interview

68-77

Cast  
Interview

18-41

Character  
Collection

54-55  
OP・ED  
カット集

95-97

設定資料集&  
アカンベ カタログ

78-79

スマイルプリキュア!  
最終回アフレコ  
漫画レポート

42-65

STORY GUIDE  
第1話~第48話





キャラクターデザイン・川村敏江 イラストギャラリー



初出：「スマイルプリキュア！」 ステール2



初出：「月刊アニメージュ」2012年6月号（徳間書店刊）











初出：「スマイルプリキュア！」カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）





初出：「スマイルプリキュア！」カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）





初出：「スマイルプリキュア！」カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）



初出：「スマイルプリキュア！」カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）





初出：「スマイルプリキュア！」 カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）



初出：「スマイルプリキュア!」カレンダー 2013年（発売元：東映アニメーション）





初出：「スマイルプリキュア！」カレンダー 2013年。（発売元：東映アニメーション）



初出：番組宣伝ポスター





第48話エンドカード



打ち上げ用雨さおろし





# キュアハッピー ／ 星空みゆき

プリキュアたちのミツが  
ひなちゅる!?

Character  
Collection

1

キラキラ輝く未来の光!  
キュアハッピー!



▲変身する前のみゆき、左  
側の襟部分はファスナーを  
閉めるとフードになる

キュアハッピー

(声 / 福麗美里)

ウルフルンに襲われかけたキャンディを助け  
たいというみゆきの思いにスマイルバウトが反  
応し、みゆきは聖なる光の力を持つキュアハッ  
ッピーに変身! プリキュアになりたての頃は、  
決め技「プリキュア・ハッピーシャワー」を出  
すために、スマイルバウトに「気合いだ! 気  
合いだ!」と力を込めている姿がよく見られた。

初期設定のハッピー



▲初期の設定では、右側の髪が外に  
向かってはねていたようだ

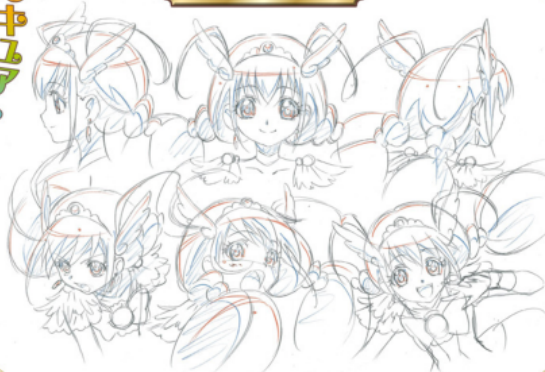


▲耳の上で少しだけ伸ばった  
髪が交差するアンテナのように  
見える。スカートの下にはフ  
リルがついている



# プリキュア・ハッピーシャワー!

## ハッピー表情集



▼30話ではハッピーが単独でプリンセスフォームに変身。決めた技の「プリキュア・シンデレラ・ハッピーシャワー」は、連発よりも強力な技だ

両手で大きくハートを描き、手をハートの形に組んで衝撃波を放つ。44話では広範囲に攻撃可能な「ハッピーシャワーシャイニング」も使えるようになった。



## ウルトラハッピー

ウルトラキュアデコルの方でパワーアップした姿。

## プリンセスハッピー

プリンセスキャンドルの方でパワーアップした姿。23話から登場。



▲左右に羽のついたティアラを装着し、体にふたつの輪が浮かぶのが特徴





## みゆき表情集



## 星空みゆき

(声/福岡美里)

絵本が大好きな女の子。おっちょこちょいだが、失敗してもくよくよせずに、いつも明るく前向きに進もうとする。備つきやすく繊細な面もありながら、それを人には見せないようにしている。ログセは「ウルトラハッピー」「ハッピー」と言って、口をとがせながらむくれることもある。



## パジャマ

朝には朝いのか、設定にも似たそうに背を丸めた姿が描かれている。

## 夏の私服

## お出かけ服

祖母の家に遊びに行ったときの服。屋内では素足で過ごしている。

## 初設定のみゆき



両サイドの巻き髪が、設定画と比べてやや短め。

## みゆき's COLLECTION

みゆきの持ち物をチェック! 全体的にピンクや白のものが好きなよう。

### バッグ



両サイドの巻き髪が、設定画と比べてやや短め。

### トートバッグ



7話以降、みゆきの部屋に入りの本が壁に入り、ワゴンに入っている。

### 弁当箱



### デジタルカメラ

30話で、空運に向かうあかねに買ったもの。

### 自転車





キャンディになったみゆき

8話でキャンディに入れ替わったみゆき。耳がみゆきの髪型と同じ形になっている。



浴衣

髪は普段よりゆるめに巻いて、少し先がほつれている。帯はやわらかく作られたへこ帯。



透明になったみゆき

ジャージなどで透明部分をフォロー。顔にはタイツをかぶっている模様。



カミロ Candy

キャンディと入れ替わったみゆきの、変身した姿。伸び縮みする耳を使って顔面に攻撃する。



4~5歳のみゆき

44話に登場。この頃は、まだ人見知りで引っ込み思案だった。



町娘

33話で時代劇撮影に参加したときに着た衣装。髪を結い上げ、足袋をはく。



文化祭衣装

34話の文化祭では、シンデレラの衣装を身に着けた。



夏の制服

なおとあかねはネクタイを緩めており、着こなしからも性格がわかる。



シンデレラ

39話では、絵本の中に入りシンデレラになった。ドレスは文化祭のものより飾りが豪華に。

## みゆき's FAMILY



星空タエ

(声：松尾佳子)  
みゆきの祖母。現在とは由緒が長い「養老」を営んでいる。パンドラと空母の中でもパンドラを唯一認められなかった。



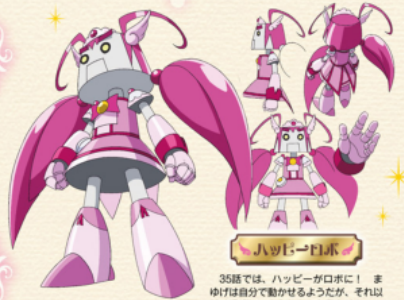
星空博司

(声：関俊彦)  
みゆきの父。娘を溺愛している。「早くせめてお嫁にもらいたい」と思っている。やがて若かりし頃か？



星空育代

(声：榎田マリ子)  
みゆきの母。ドジな面を温かく包みとる。母の日に死んで謝罪する娘の思いを受け止める。とてもやさしい女性。



ハッピーロボ

35話では、ハッピーロボに1. まゆきは自分で動かせるようだが、それ以外は操縦してもらわないと動かせない。



# キュアサニー ／ 日野あかね

Character  
Collection

2

## 初期設定のサニー



設定稿よりも最終のデザイン  
ムカやもう少し可愛くしたよ。



▼サニーの大きな  
お団子頭は、根元の  
部分を自分の髪  
でまとめている。  
アームカバーは5  
人の中で一番長い



▼変身する前のあかね。私  
頭は腰の部分をリボンで絞  
るゆったりとしたデザイン



太陽サンサン熱血パワー！  
キュアサニー！

## キュアサニー

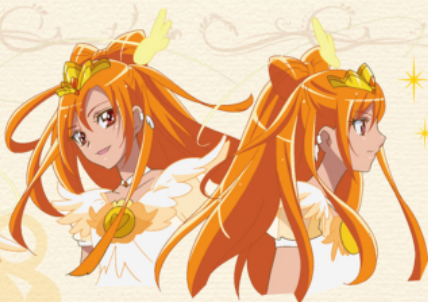
(声／田野アサミ)

バレーボールの練習試合中に現  
れたアカンベと戦うハッピーの  
声を聞き、その正体がみゆきだと  
気づいたあかね。そんな彼女がみ  
ゆきを助けようとアカンベに挑  
んだ結果、変身できるようになっ  
た。炎の力を持ち、炎を身にまと  
って戦うこともできる。力持ちで、  
大器を持ち上げることにも可能。



## ウルトラサニー

髪の一部をボニーテールのようにまとめ上げ、リボン形の髪で結っている。



## プリンセスサニー

23話から登場。髪がロングになり、お団子だった部分はリボンの形になった。



▲ハッピーはティアラに羽が2枚つづくが、サニーは左サイドに1枚だけしかつかない



## サニーファイヤー



ハッピーはティアラに羽が2枚つづくが、サニーは左サイドに1枚だけしかつかない

## ヘルメット姿のサニー



23話でヘルメット姿のサニーが初登場。ヘルメットを着ると髪は隠れてしまうが、お団子部分はリボンになる。

## サニー表情集



炎の力を凝縮し、丸い形にして空に浮かべた後、それをアタックして敵に打ち込む。40話で使った「サニーファイヤーニング」では、さらに巨大な炎の球で攻撃した。



## あかね表情集



## 日野あかね

(声/田野アサミ)

1年前に大阪から転校してきた、関西弁で話すノリのいい女の子。人を笑わせるのが大好きだが、つい話にオチを求めてしまいがちなところも。熱い心の持ち主で、友達をとても大切にしている。バレ一部に所属して、エースアタッカーを目指して練習する努力家でもある。実家はお好み焼き屋さん。

## お出かけ服

ストラップ1本のボディバッグを持参し、キャップをかぶっている。



## トレーニングウェア

部活中はTシャツの袖をまくってやる気満々!



## 夏の私服

25話で、海の家のお手伝いをしていたときの服装。ハンチングがかわらしい。



## あかね's COLLECTION

あかねにまつわる小物をチェック! 食べ物に絡んだものが多い……?

### ショルダーポーチ



### お好み焼きの容器



### お好み焼きのコテ



### 弁当箱

## 初期設定のあかね



## エプロン

お父さんとお母さんは常に手ぬぐいを巻く。あかおは短くときのみ胸まくりをする。



## 浴衣

浴衣姿のときの、後ろ髪を三つ編みにしている。花のピン留めも、イメージカラーのオレンジで統一。

## ホリドリプリントを背負ったまかお

左ポケットに懐き用のコチを2本、右ポケットには食べる用の小さいコチを5本入れている。

## ミュージ衣装

17話でお笑いコンテストに出たときの衣装。リボンはやや短く、前にゴムひもで止めている。



## 透明にひいたまかお

ジャージの上に製造服をつけることで、透明になった部分をフォロー。



## 髪を下ろしたまかお

36話でブライアンを追いかけ行く途中、邪魔になって髪をしばっていたゴムを外した。



## まかおごり

39話で絵本の中に入ると、なぜかぬすみに……。バッチンのピンは健在。

## 文化祭衣装

文化祭では「アラジンと魔法のランプ」のお姫様衣装を身につけた。

## あかお's FAMILY



### 白野げんき

(声：白石涼子)

あかおの弟で、同じ中学に通う。毛皮で覆ったスケ板に所蔵している。お好み焼きの味にはうるさい。

### 白野大徳

(声：でらまき)

あかおの父。お好み焼き屋さんに「あかお」の店名。あかおに同じく、黒髪で長いのかまを隠せないことが多いよう。

### 白野正子

(声：雪野五月)

あかおの母。夫の大徳と共に、お好み焼き屋さんに営む。10話ではお好み焼き作りを教わったあかおに、お好み焼きのアドバイスをした。



## 女郎蜘蛛

33話で時代劇撮影に参加したときの衣装。ひとりだけ髪型だったことに不満もあったようだが、ポーズを見るとかなりノリノリ。



# キュアピース ／黄瀬やよい

Character  
Collection

3

## 初期設定のピース



初期設定が結構よも  
やかわいかった



●胸の部分はハズレ  
フで、アームカバーは  
人の中で一番短い

## キュアピース

(声／金元寿子)

校内美化週間のポスターをアカンベエに変えられ、それに怒ったハッピーとサニーの声を聞いたやよいが、弱地に陥った彼女たちを助けるために勇気を出したところ、変身できるようになった。雷の力を持つ。戦いで疲れたときには、条件反射的に雷を落とすことも。



●変身する前のやよい。  
スカートは二枚重ねで、  
下はパルーンタイプ



ピカピカびかりん  
じゅんげんぽん  
キュアピース！

## ウルトラビーム

ウェーブはなくなり、髪が内側にカー  
ルするようになった。



▲ビームのティアラの  
羽は左側にだけについて  
いるが、サニーと違い  
2枚ある



## プリンセスビーム

23話から登場。髪にウェーブがかかり、  
全体的にやや大人っぽくなった。

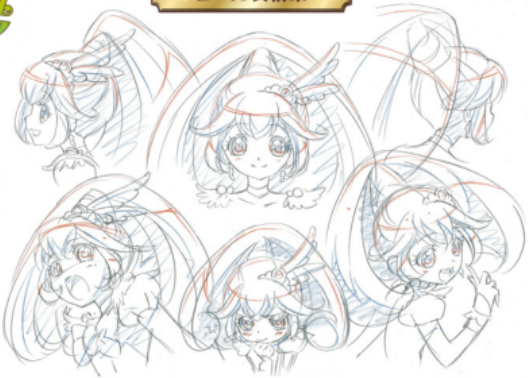


「ビームサンダー」でいつも泣きそうになるビーム。しかし、父  
親の思い出を胸に戦った19話では雷にも耐えた!



プリキュア・  
ビームサンダー!

## ビーム表情集



右手をビームサイン  
にして挙げて雷を集  
め、両手のビームから  
それを放つ。41話で  
はさらにパワーアップ  
し、雷に嵐の力を加えた  
「ビームサンダーハ  
リケーン」を放った。



## やよい表情集



## 黄瀬やよい

(声/金元寿子)

引っ込み思案で少し泣き虫だが、一度交わした約束は絶対に守る、芯の強い女の子。マンガを描くのが大好きなのに、自信がないためか人に見せることはあまりなかった。スーパーヒーローに憧れていたりと、虫や高いところが平気だったり、おとなしそうな見た目とは違った意外な一面も持つ。

## パジャマ

ウエスト部分にギャザーが入った機能的なデザイン。ポケットは右側にひとつだけ。

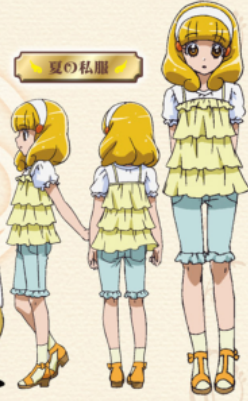


## お出かけ服

帽子の下には、要用のカチューンをつけている。車の中ではソックスで遊ぶ。



## 夏の私服



## やよい's COLLECTION

やよいの持ち物は、イメージカラーの黄色を基調にしたグッズで決まり！

### トートバッグ



### 紙袋



### 弁当箱



### デジタルカメラ



### 目覚まし時計



## 初期設定のやよい





怪物

やよいが描いていたマンガの敵役。アカオーニによってハイパーアカンベにされてしまった。



マンガ倶楽部

やよいが描いていたマンガの主人公の、変身後の姿。やよいの理想のヒロイン。



変身前のマンガ倶楽部

やよいが描いていたマンガの主人公の、変身前の姿。



ベルト帽姿

マンガコンクールに応募するためのマンガを描き始めたときのスタイル。



小さくなった5人

38話では、マジョリーナの道具で子どもに、キャンディは悪人初に。



着衣

普段とは異なり、髪をツインテールにして、リボンのついたシシュウでまとめている。



すてきやう

小さくなった5人が変身した姿。決めゼリフがかわいところもかわい。



魔法使い

39話の絵本の中では、シンデレラを助ける魔法使いに、ほづきで空も飛べた。

文化祭衣装

文化祭では、赤ずきんちゃん衣装に、バスケットの中は空っぽ。

## やよい's FAMILY



黄瀬勇一  
(声/阪口周平)

やよいの父。やよいが5歳のときに他界。妻・千春のようなやさしい子になっほしいという理由から、春にまつわる「やよい」という名を継いだ。



黄瀬千春  
(声/氷上恭子)

やよいの母。キッズファッションの会社に勤めている。時間があるときには家事もきちんとこなすが、ちょっと不器用？



だんご屋の娘

33話で時代劇撮影に参加したときの衣装。たすき掛けにして袖をまとめている。



# キュアマーチ ／緑川なお

Character  
Collection

4



▲変身する前のな  
お。動きやすさを  
重視したシンプル  
なファッション

キュアマーチ

(声／井上麻里奈)

みゆきたちや弟妹と遊んでいる最中に現れたアカオニから、「絆なんてくたらない!」と言われたなお。その言葉に反論するなおの思いに応えるように、変身できるようになった。風の力を持つ。垂直の壁を登れるほどの速さで走れるようになり、橋柱に衝突しても平気なほど、身体も頑丈になる。

初期設定のマーチ



サイドの髪のパリウムが  
流れるのがやや少ない時



▲フワフワは一番細い  
インポートを指して、  
デールの指は白くは  
ない

勇気りんりん直球勝負!  
キュアマーチ!





## プリキョウ マーチシュート!

風の力を集めたボールを敵に振り込む技。一度に複数のボールを蹴ることも可能。42話の「マーチシュートインパクト」は、高速回転することでより強力な風のエネルギーを集めた。



## マーチ表情集



▼変身すると、5人の中でも特に大きく髪形が変わる。サイドの髪のリュームには自分でもビックリ!



## ウルトラマーチ

髪は全体的に長くなり、ポニーテール部分は地面につくほどまでになっている。



## プリンセスマーチ

23話から登場。髪が少し長くなり、ややウエーブがかかるようになった。

▲  
この髪型は、  
23話から登場。  
髪が少し長くなり、  
ややウエーブがかかるようになった。



## なほ表情集



## 緑川なほ

(声/井上麻里奈)

女子サッカー部で1年生のときからレギュラーを務めるスポーツ少女。姉御肌で面倒見がよく、爽やかな外見から、女子の間で人気がある。かわいいものが好きで、虫やオバケ、高いところが苦手。家で6人の弟妹の面倒を見ていることもあり、裁縫や料理が得意。



## お出かけ服

夏服とスポーツ少女らしいドラムバッグの組み合わせ。



## 夏の私服

右の薄緑色のシャツは海の家で働いていたときの服。夏服は地や柄にフリルのついたものを好んでいるようだ。



## エプロン姿

家事を手伝うときはエプロンを着用。ポケットは肉詰めに入っている。



## なほ's COLLECTION

スポーティーななほは、持ち物からも活発な雰囲気が出てくる。

### バスケット

7歳でひみつ屋敷探しに出かけた時の荷物。5人とキャンディの分のお茶セット入り。

### 替ええ袋



### 弁当箱



### ボディバッグ



## 初期設定のなほ

決定稿では少しツリ目になっていたが、初期段階ではややまるい目だった。





浴衣

シュシュには花が付き、スカシの帯留めをするなど、かなりオシャレを凝縮している様子。



リレーのユニフォーム

18話の運動会で着ていたユニフォーム。



サッカー部のユニフォーム

上着をスボンに入れているので、腕を上げておヘソは見えない。



ねおむすぶ

39話で絵本の中に入った時、あかねともどもねずみに、トレードマークのポニテは健在。

馬

39話では、魔法使いのやよいによって馬にも変身。上は同じく馬にされたあかね。



髪を下ろしたねお

13話の修学旅行の夜の姿。外ではいつも束ねているので、なかなか見られない髪形だ。



人魚リキヤ

30話で世界旅行をしていたみゆきたちは、アマゾン川で人魚の姿に変身！

クー

33話で時代劇撮影に参加したときの衣装。正義の味方スタイルにやる気満々。

文化祭衣装

文化祭では「不思議の国のアリス」のアリスに扮した。

## ねお's FAMILY



緑川こうた  
(声/足田涼子)



緑川ひな  
(声/藤井ゆきよ)



緑川けいた  
(声/寺崎裕香)



緑川ゆい

5人の中ではいたが一番お兄さんではな。ひな、ゆうた、こうたと一緒に、42話で生まれた女の子には「ゆい」と名づけられた。



緑川ゆうた  
(声/中上育実)



緑川はる  
(声/赤崎千夏)



緑川とも子  
(声/高橋聖枝)

【ねおの母】「あかね」の妹。42話では7人目の子どもを授かった。



緑川源次  
(声/神奈延年)

【ねおの父】職業は大工で、江戸っ子のような気風が人々から口頭で伝わる。なおの父は「お父ちゃん」と呼ばれている。



# キュアビューティ ／青木れいか

Character  
Collection

5

しんしんと降り積もる清き心！  
キュアビューティ！

キュアビューティ

(声／西村ちなみ)

生徒会主催の、子どもたちへの読み聞かせ会に協力してくれたみゆきたちを守りたいという気持ちと、マジョリーナにそれをバカにされたことへの怒りにより、れいかは変身できるようになった。水と氷の力を持ち、冷気でものを凍らせたり、氷の剣や雪を作り出したりすることができる。

初期設定のビューティ



表情が柔らかく、  
定規よりも少しかわい  
らしい雰囲気がある。



▲変身するとショ  
ートボブヘアス  
にした髪形にな  
り、後ろ髪はざ  
っくり4分割され

▲変身する前のれい  
か。短めのブーツを  
はいている





## プリキュア ビューティプリザード!

氷のエネルギーと空中に作った雪の結晶を組み合わせ、そこから冷気を放つ。43話に登場した「ビューティプリザードアロー」は、氷の剣2本を組み合わせ、弓に変化させて弓矢を放つ技だ。



### 水着姿

29話ではウルルンとの水泳対決で、スカートの下にロングスパッツをはいた水着姿を披露。残念ながら泳ぐ姿は見られなかった。



### ウルトラビューティ

プリンセスフォームのたてがみはそのままだ、後ろ髪が6分割される。



### プリンセスビューティ

23話から登場。4分割された髪がのび、ホプ部分がたてがみのように逆立つ。



▲ビューティはハッピーと間違って、ティアラのサイドに羽が2枚隠れる



## れいか表情集



## 青木れいか

(声/西村ちなみ)

みゆきのクラスの学級委員で、生徒会でも副会長を務めながら、弓道部にも所属。容姿端麗で、成績優秀、上品なこともあり、男子生徒からの人気が高い。まじめすぎてやがした部分もある。なおとは幼なじみで、彼女をよく知っており、「なおは昔っから〜」と言うことがよくある。



## 夏の私服

海の濱に行った夏の服(右端)は、スカートのように見えるが、実はキュロット。



## お出かけ服

つばが広めの帽子  
はなはなを  
持つ。ま  
ちでは珍  
しき装束。

## エプロン姿

母親の料理を手伝うことも。エプロンはなおのものとは違い、ポケットはついていない。

## れいか's COLLECTION

れいかの持ち物は、古風なものや和風な雰囲気のものがたくさん

### 弓と矢

### 掛け軸

### 弁当箱



## 初期設定のれいか



決定稿でも履いている水色の上履は、初期段階から着ることが決まっていたよう。







# プリキュア・ロイヤル レインボースト!

## ホッパ表情集



## ホッパ

(声 / 阪口大助)

キャンディの兄。メルヘンランドの情報にくわしく、プリキュアとキャンディをサポートする。語尾には「でござる」とつけて話す。



## ロイヤルクイーン

(声 / 島本須美)

キャンディの母でメルヘンランドの女王。ロイヤルクロックに最後の力を封印していた。



## 少年騎士ホッパ

時代劇や侍に憧れていたホッパは、33話で造型とはいえ格好の格好がでた大満点。



## 小物 COLLECTION

### スマイルバクト



### キュアデコル



### デコルデコール



### パワーアップティアラ



### ウルトラキュアデコル



### ロイヤルクロック



### プリンセスキャンドル



## かゆきになったキャンディ

8話でみゆきと体が入れ替わってしまった。髪形と口元に面影がある。



## メルヘンランドのプリキュア

24話でメルヘンランドを訪れた際、妖精を驚かせないようにとみゆきたちも妖精になった。



プリンセスオウムのプリキュアによる決め技「ヘカサスのオー」をまとう「レインボースト」に、フニックスのオーラをまこった技「ハイパーアハネ」はこの技でないと浄化できない。

## Profile

【おたけに、いんふ】 8月10日生まれ、東京都。都出身。主な出演作品は、「ボグートンズ」「タイシス」「バグダッドの魔術師」「プリティ・プリンセス」など。

「おたけに、いんふ」の8月10日生まれ、東京都。都出身。主な出演作品は、「ボグートンズ」「タイシス」「バグダッドの魔術師」「プリティ・プリンセス」など。

「おたけに、いんふ」の8月10日生まれ、東京都。都出身。主な出演作品は、「ボグートンズ」「タイシス」「バグダッドの魔術師」「プリティ・プリンセス」など。



# ウルフルン表情集



# 三幹部

# Character Collection

7

## ウルフルン太郎

37話に登場し、生徒会長選挙に乱入。「宿題をなくす」という公約をかけたが落選。



## イーグル

29話でサニーとゴカート勝負をしたときに登場していた。



## ゴブフルン

36話で小さくなった姿。みゆきよりも目が低い。短パンになる。



## 黒ウルフルン

45話に登場。世界中のバッドエナジーを吸い上げて、凶悪化した。



## 水着

29話で、ビューティとの水泳対決時に着用。体の上下をおおった競泳用。

## ウルフルン

(声/志村知幸)

バッドエンド王国三幹部のひとり。夢や希望、努力を否定しており、人々の笑顔がきらい。クールそうに見えるが、ロボットアニメが好きという一面もある。



## 黒アキオ

45話に登場。凶悪化した結果、上着がなく、角が長くなっている。



## ウルフルン

ウルフルンが形心が抜け、メルヘンランドの妖精に戻った姿。



## 従者

39話に登場。正体がばれた後には髪の中から耳が出てくる。



## 湿オコビ

17話のお笑いコンテストでの姿。ふたりともネクタイがちょっと曲がっている。

## アキオ

(声/岩崎ひろし)

バッドエンド王国三幹部のひとり。仲間や友情、絆といったものがきらい。怪力が自慢で、頭脳戦は苦手。ピースにじゃんけんまでして悔しがるといってお茶目な面。



## リンゴム

海を訪れた際には、サングラスも着用。実はオシャレ?



## 水着

25話ではサーフボードを持って海を訪れ、みことな波乗りを披露。



## ゴブフルン

38話に登場。闇の根本を忘れたり、ウルフルンとケンカをしたりと、子どもものの行動をとった。



## メルヘン

メルヘンランドの妖精に変わると、角が見えなくなり、先が丸くなっているしっぽが生えた。



## 赤井鬼首

37話に登場。「マンガ、ゲームの学校への持ち込み許可」を公約として生徒会長選挙にのそんだ。



## アキオ表情集







## マジョリーナ

(声/ 富永みーな)

バッドエンド王国三幹部のひとり。努力と善意をバカにする。さまざまな道具を発明するが、ウルフルンやアカオーニに捨てられては地球に探しに行っている。



## 魔城理奈

37話ではかのふたりともども生徒会長選挙に走る。公約は「児童中にお菓子食べ放題」。



## 従者

39話ではカヅラをかかって従者に扮した。



## マジョリン

メルヘンランドの妖精に変わった姿。右の上唇の横が、八重歯のようになっている。



## ドムミ姿

39話でお城の舞会合にやってきた3人。ウルフルン、アカオーニもちゃんとお化粧済み。



## 黒マジョリーナ

バッドエナジーを吸収して凶悪化。爪がのび、口もとには牙が生える。



## 若返ったマジョリーナ

バッドエンド空間で若返った姿。この頃の時期を本人は「マジョリーナ・タイム」と言っている。



## バッドエンドプリキア

45、46話に登場。本物のプリキアと正反対で、他人の不幸を望む。姿はスクアーのように見えるが、実はキュロット。



# ジョーカー&ピエロ

## ジョーナー

(声/ 三ツ矢雄二)

ピエロの直属の配下。ピエロを復活させることを目的とし、三幹部にバッドエナジーを集めさせていた。最終的にはピエロの一部となって消滅した。



## ピエロの部下

45話では巨大化して地球に襲来。中からピエロの美形が生まれた。



## ジョーナー表情集



## ピエロ

(声/ 玄田哲章)

バッドエンド王国の総帥。人々の心の暗黒が集まってきた存在。

## ジョーナーのドラゴン

戦闘時に使用。普段は手で持っているほどの大きさだが、巨大化させることもできる。

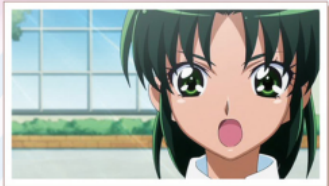












◀▼スポーツ万能で、曲がったことが大きい性根

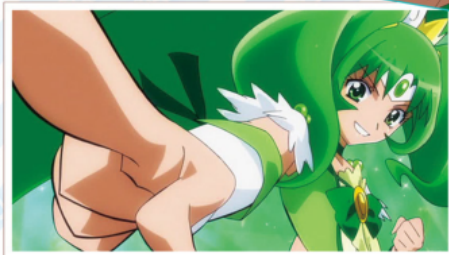


**4人目の戦士は  
弟妹目のお兄さん**

みゆきとがお弁当を食べている。先輩にいわせをさなうに、助けてくれたのは、なにかしら、サッポロのタニで正解なのでは？  
強くアリアキエトピアスでも、そこであつたかみゆきは、なおのを訪ねる。さあは、家ではふらふらと娘や弟を見守るというお務めさん。まますきなことにみゆきさん。  
「あ、あなたもよくしてきてみんなが活躍してるし、力カオ！ アカベンエが出来る。愛身とアリアキエがアカベンエ」に首肯する。怒りを失ってはないわねえと復讐。来たものの前髪を整理させながらの前にスタイルバックが現れ、キュアマチナツに愛身「アリアキエ・マーチャント」を力かに背った。



何事も一貫性のなかに置く。愛のキ  
のポーズは、ピシツと！



美しき心！  
キユア  
ビューティ！！



▲成績優秀。授業で指されても、完璧！



▼れいかは雪と氷のパワーを操るキュアビューティに変身！

問題です  
本物のアカンベエは



▲リボンの位置がひとつだけ違っていた

【第5話】CAST&STAFF

[illegible]

【第4話】CAST&STAFF

[illegible]







## 47





## 修学旅行と…



フーバー



▲おこづかいの強高に  
ポー然とするみゆき。  
総額174円で買える  
ものは……？



気持ちだけで十分なのだ



▲手作りのネックレスをおぎ笑うウルフルン

れいかの悩み！  
どうして勉強  
するの！？



▲そろいもそろってテストに惨敗



打ち明けるれいか



▲心のモヤモヤをふっ  
きり、正解続出！



問 題



周 星



【第16話】CAST&STAFF

[illegible]

【第15話】CAST&STAFF

[illegible]

【第14話】CAST&STAFF

●CAST 星空ひゆき・稲葉美里 日野あかり・田野アサ子 美樹あかり・金子寿子  
 山崎なほ・井上真由香 青木れいか・西村ちほ  
 今キツキ・谷田辺 佐々木先生  
 ●野野山 金むろこ 谷田辺 佐々木先生  
 ●崎崎 千寿・坂下/後さより・津田美樹 船屋  
 内緒・内緒 夕木てい子 安部知子  
 ●おちいちゃん 杉本ゆう おばちゃん 船谷二  
 子 おばちゃん 高橋純子 おばちゃん 高  
 橋純子 おばちゃん 谷田辺 美沙江  
 ●「星ふかふか」アカベツ子 佐々木美夫  
 子・美樹あかり ●STAFF 脚本

山田由希 原案: 岩間 功 監修: 荒川 和  
 美香 本木秀雄 演出: 山本善吉 山田  
 美香 新谷真弓 船岡平治 工藤智弘  
 山田 美香 山本 知 常盤健太郎 南条寿  
 平野美沙 山本 知 井上 博津 色色  
 子・坂下さゆり 篠原けい子・山本 知  
 船屋 健彦・船岡平治 野村浩子・津田













第 23 話

ナを倒した「フリンセアキャントル」を手に入れると、新しい合体技「フリキュア・レインボーパースト」でヒエーロを撃退する！



めるハッピー！



▲ベガサスのパワーが、新しい技を与えてくれた！



第 24 話

デコルポルを戻しても、交換は復活しなかった。その証を示しつつ、両腕の間に、みゆきと名をメル・フランドを案内してもらった。そこには妖精に身よじ、書置の扉後に「みゆきや」「や」をつけて、さうかならずと「一方、ヒトリ口は完全に消えはいつたか」逆問に答へて、ジョーカーはなつて、3脚を3歩部にとんだ。ウルルンが作ったスーパーカナンベームは浄化、強力なウルルンベームカナンベームを射、そして女王はそれをカサシにええたために、復活をきかないことができた。もつと女王の容姿が、一決意も新たにみゆきと化した。



▲いまだ目覚めない女王様はでかかった！



▲ジョーカーは新たな作戦を!?



▲メルヘンランドで妖精に変身♪

## パー!

[illegible]

【手玉!】

[illegible]



第1話  
～第24話

OPを誌上で再現♪ ごく普通の中学2年生の少女たちが、プリキュアに変身、さらにプリンセスフォームへ。みゆき、あかね、やよい、なお、れいか、5人の成長していく姿を追いながら、みんなのスマイルがいっぱいはじけるハッピーなOPだ♪

2 第25話  
～第48話  
バージョンアップポイント

アップ。終盤の鍵を握るベガサスのパワーで華麗に戦うプリキュアだ。カッコよさあふれるシーンに燃える！

MAIN STAFF  
企画：西出将之 (ABC) /  
三宅将典 (ADK) /  
清水慎治  
プロデューサー：  
松下洋幸 (ABC) /  
佐々木礼子 (ADK) /  
梅澤厚枝 /  
長谷川昌也  
原作：東堂いづみ  
原稿：渡辺社「なかよし」  
漫画：上北ふたご /  
「たのしい幼稚園」 /  
「おともだち」ほか  
シリーズ構成：米村正二

主題歌 (OP)  
 「let's go! スマイルプリキュア!」  
 作詞：六ツ見純代  
 作曲：高取ヒデアキ  
 編曲：熊倉裕通  
 うた：池田彩

主題歌 (ED)  
「イエイ! イエイ! イエイ!」  
(第 1 話~第 24 話)  
作詞: 美ノ里  
作曲: 高取ヒデアキ  
編曲: 森藤悠美  
うた: 吉田仁美  
「満開\*スマイル」  
(第 25 話~第 48 話)  
作詞: ツツ見純代  
作曲: 高取ヒデアキ  
編曲: 船橋和品  
うた: 吉田仁美  
マーベラス AQL

製作担当：藤貫康彦  
美術デザイン：増田竜太郎  
色彩設計：佐久間ヨシ子  
キャラクターデザイン：川村  
シリーズディレクター：大原  
制作協力：東映  
制作：ABC / ADK /  
東映アニメーション







# ED

エンディングテーマ  
振り付け  
前田健

## 1 第1話 ~第24話

EDは前半と後半で2種類。全編CGで作られていて、振付師・前田健の振り付けが楽しい。また5人をひとりずつクローズアップする部分があり、その回に活躍したプリキュアがアップで見られる「お約束」アリ。



## 2 第25話 ~第48話











第 50 話

第 52 話



A still from the anime 'The World of Otome Games' showing three female characters. On the left is a blonde girl with a white headband, holding a small decorated cake. In the center is a girl with long dark blue hair in a school uniform, holding two small cakes. On the right is a girl with short red hair, holding a large chocolate cake and a strawberry shortcake. They are all smiling and looking at the camera.

▲ みゆきも、みんなも、キャンディのことを忘れてしまう



▲ロイヤルクイーン様の話を聞く  
ことができた！

第1  
ロイヤル  
クロックと  
キャンディの秘密!!

第31話



パー

【第30話】CAST&STAFF

▲佐佐木 直友(花見草音 佐伯美莉)  
時流光臨 CGデザイナー 竜野快 小川具  
理 澤南 藤澤海海 宮澤孝介 佐々木貴  
久 井丹寿良 さとうえい 編集 藤生功子  
録音 林原真樹 効果 石野賢一  
監督 水野やよひ 記号 沢井尚子 録音さ  
スジ オ 田中功 オライン編集 東映ア  
ニメーション 演出 奥野淳二  
タレント 高田浩吉 奥野アニメーション  
東映 演出 井田中雄二 制作進行 清  
守尚 美術進行 西澤正人 仕上進行 石  
川 吉雄 作画 高橋和郎 監事 小川  
匠 アニメーションディレクター 北村文雄  
AB(C) 宣伝 多田孝子(AB(C)  
美術 井藤雄 作画監修 ながたけやすひ  
演出 宮田浩吉 監映決

▲みゆきは町娘、やよいはだんご屋の娘

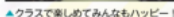
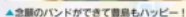
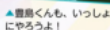
[illegible]

54

**キャンディも加わり  
ロイヤルロック発動!**

4人を倒したか、みゆきは怒けの中に飛込んでいたが、とどろきや気をなしてしまふ。キャンディがけつて、必死にゆききと闘ひにかけつゝ、とやうと我を返る。なか、ジョーカーのロイヤル・コスター・カベンへの猛攻だ。ハッピーも醒れ、助けるふところだキャンディも。そして、仲間を心するキャンディのいはいはあつたに伝わつて、目覚めたのはロイヤル・キューンに化身。キャンディのバワーも加わり、ロイヤルロックの本当の力が発動! 5人は技「ロイヤル・ロイヤル・レインボウ・パース」を放つたのだ。

みんなで準備するから  
文化祭は楽しい！

[illegible]

【第32話】CAST&STAFF

**カ** カス 空みくちや 鶴巻美菜 日  
か / 田野アサミ 美瀬あやむ 金元寿子  
結城かなお / 井上麻里奈 黒木れいか / 西村  
なつみ キャンディ / 大谷江由 ぽっぷん / 大  
久保 優衣 矢吹夏生 / 小野涼子 ジョーカー  
3ツ矢雄二 ハイパーオンパレード / 佐々木  
幸 / 高梨次郎 東映京都撮影所 **☆STAFF**  
**脚本:** 坂口三太 **原案:** なまためやす **演出:**  
小宮浩 都築初樹 福留史子 岡田美山子  
小形広志 原田直樹 大内賢吾 丸山正一  
三輪和也 関田陽子 崎山洋司 藤本さくら  
中川信夫 長瀬喜伴 島崎良平 松浦英之  
はね駒明 澤本純子 **色彩:** 桜庭雄二  
**レイアウト:** 蛸崎祐 本間真実 猪狩裕  
Toei Phis. レポート・アクション **デジタル**  
**監:** 三隅貴オクダシオン / 白鳥友和 緒方















終わりの  
始まり！プリキュア  
対三幹部！！

45



▲バッドエナ  
ジに包まれ、  
最凶となった  
三幹部



▼ビューティとマーチも力を含わせ！



▼ハッピーのやさしさが三幹部  
たちの心を包む



▲ハッピーにいやされ、3人は元の妖精の姿に！



えたミラクルジュエル

最悪の結末!? 第  
バッドエンド  
プリキエア!!

46 

▲ジャマ者は読みつぶす！



▲自分だけがハッピーならいい



▲美しいものだけがあればいいの



▲世界中を焼き尽くしたる！



▲バッドな5人をポー然と見つめるポップ



▲うその涙が大得意



【第46話】CAST&STAFF

[illegible]

【第45話】CAST&STAFF

[illegible]







▲いろいろな物語が混ざった世界は楽しそうに見えたが……



▲みゆきおじいちゃん、最後のページが読み終わってしまった……



▲本を読んでいると、絵本の世界が……



▲悪魔の女王が現れた……



▲ミラクルつばさライトの方で、ハッピーはウルトラハッピーへ変身！



▲プリキュアたちは魔王を倒し、絵本の世界を平和にできるのか？

# 映画 スマイルプリキュア！

## SMILE PRECURE!

### 絵本の中はみんなの物語！

#### PLAYBACK!!

2012年10月に公開された「スマイルプリキュア！」の単独映画をふりかえります♪



大好きな絵本の世界で  
主人公たちがおとぎ話の  
主人公に変身!?

●2012年10月27日公開  
●Blu-ray/DVDは2013年3月20日発売。発売元：マーベラス AQL。販売元：TCエンタテインメント。Blu-ray価格：7,980円。DVD価格：5,985円。DVD通常版：4,935円（税別）  
©2012 映画スマイルプリキュア！製作委員会  
<http://www.smile-precure.com/>  
[http://www.toei.co.jp/smile-precure/detail/1198032\\_361.html](http://www.toei.co.jp/smile-precure/detail/1198032_361.html)

監修：藤田成美 脚本：木村正二 キャラクターデザイン：川村敏江、小松こずえ 作画監督：小松こずえ 美術設定：堀田竜太郎 美術監修：佐藤千恵 色彩設定：秋元由紀 制作担当：藤原康彦 アニメーション制作：東映アニメーション テーマソング：Remi「きみといふ未来」

世界中の絵本が混ざるという大イベント「世界の絵本大混戦」にやって来たみゆきたち。そこで出会った不思議な少女・ニコちゃんや、いろんなおとぎ話の世界がひとつになった絵本の世界へと招待される。それだけ絵本のおとぎ話の主人公になって絵本の世界を巡るんだというものの、そこは物語が入り乱れてデグバグになってしまっていた！しかも、その世界にはハッピーエンドもバッドエンドもある、みゆきたちは絵本から抜け出せなくなってしまう……

絵本の主人公になりたいというみゆきたちの夢をかなえつつ、絵本の主人公たちが悪者になるという怖さ、そして約束を守ることの大切さを描いた本作。3月20日にはBlu-ray & DVDが発売されるので、そちらでもみゆきたちの活躍をチェックしよう！

## ニコ表情集



▶みゆきが拾った絵本は、主人公のニコが笑顔のきらいたる魔法に連れ去られてしまう物語



(声/林原めぐみ)

みゆきが幼いころ拾った絵本の主人公。幼いみゆきと結んだ約束が守られなかったため、魔王に連れられ続け、みゆきと笑顔をきらうように。

## 魔王



▲魔王の本来的な姿、普段はニコの影に潜む

ニコをそのかしてみゆきを憎ませ、その憎悪の力を利用。絵本の世界を「終わりのない世界」にしようとしていた。



## 一寸法師のおひめ

一寸法師姿になつていながら、身長は普段と同じくつまようじの刀を腰に差して、りりしく決める。



## 桃太郎のれいな

陣羽織の下には前鎧を着けている。手甲を身につけ、刀は腰に。力強く鬼退治?



▲羽ハフと羽キュアアコルでフルトラハッピーに変身する

## 灰かぶりのおひめ

絵本の世界で灰かぶり姿の「お城」に招かれるまで、みゆきと離れ離れ。



## 5歳のみゆき



## Message from

### 梅澤淳稔プロデューサー

本作のテーマは、“ハッピーエンドとはなんなのか”。人は必ず負の感情を持っているものだから、映画ではみゆきにも「絵本をそのままにした」という負い目を持たせました。そのマイナスな状態で、“ハッピー”とは、力をあわせるとはなんなのかということをはきほりにできたら、と考え制作しました。

## 浦島太郎のなみ

釣り竿とカゴを持って、これから海へ。腰みのはスカートのようにふわっとしている。



## 孫悟空のやよい

頭につけた“キンコジ”はカチューシャ風になっているので、痛くない?



## うしろドラゴン

ミラクルつばさライトから笑顔の力を得て変身。TV版とは翼や光の輪の形が異なる。





ポジティブに笑顔でいることの  
素敵さを学びました

プリキュア  
5人に  
お話しは  
聞きました!

どこか遠い世界のように  
感じていた「プリキュア」

「プリキュア」シリーズのオーディションは、前作の「スイープリキュア」から受けていたんですけどね。そんなんです。「ハートキャッチプリキュア」が放送されていた当時、出演していた舞台で「プリキュア」に出たいというセリフがあって、「プリキュア」には憧れていたんで、そのセリフを思いっきり悔しがって言ったら、マネ

ジャーがそんなに出たのかと笑って「出たんです」と答えたところ、オーディションが受けるように調整してくれて。だから、受かったときには「言っただけあるんだ」と感じてました。でも、そのときは、毎年恒例行事みたいにおディションを受けていて、いつかどこかでボツだったかもしれないなと思うくらい、「プリキュア」は遠い世界の作品なんだと感じてました。それが、合格の報をもらって、私は元々ビースやよいでオーディシ

ョンを受けたんですが、会場にはほかのキララクワールのイラストも貼ってあって、それを見ながら「私もみゆきじゃないのかな」と感じてました。でも、みゆきは5人の中では、アクセントなのだから、そんなところを担うのはおこがましいかなと笑。それなのに、見れば見ると自分が演じたキララのうしろ姿が写り込んでいたところに、「みゆきも演じてみて下さい」と言われて、すごいチャンスだと思いました。あれで合格するとは思っていません。「オーディシ

ン」を受けたんですが、会場にはほかのキララクワールのイラストも貼ってあって、それを見ながら「私もみゆきじゃないのかな」と感じてました。でも、みゆきは5人の中では、アクセントなのだから、そんなところを担うのはおこがましいかなと笑。それなのに、見れば見ると自分が演じたキララのうしろ姿が写り込んでいたところに、「みゆきも演じてみて下さい」と言われて、すごいチャンスだと思いました。あれで合格するとは思っていません。「オーディシ

## Profile

【ふくえん・みさと】  
1月10日生まれ。東京都出身。  
主なアニメの出演作品は、「スト  
ライクウィッチーズ」シリーズ  
(高橋万智役)など。演劇ユニット「クロジ」のメンバーとして  
舞台でも活躍中。

# 福圓美里

キアラハッピー／星空みゆき



楽しかったなあ」という顔だったの、決まったときには純粋にビックリしました。シリーズはもう9年目で、子どもたちに入りますが、ハッピー・みゆき役が決まったら、ハッピーはありましたか? 最初はたぶん喜んで、浮かれていたんですが「笑、いざ収録が始まるとプレッシャーの連続でした。実はオーディションを受けた時は、元気で明るい女の子の役を演じたいことは少なかったんです。どちらかというとおとなしい子や、奇抜な子が多かったの、役に對しての不慣れもあり、決め技を叩きこいた作品にもあまり参加してなかったんで決まり事でもからず……。しかも、「アクセント」なんだから、私が引く強さがないかなという気負いもあり、でもそういう苦しみだし……とか考え過ぎてしまっただけで、最初は苦しかったですね。それが解消されたのは?

「映画プリキュアオールスターズ New Stage」みらいのともだち」のアップレコが終わって、春くらいだったかな、映画の収録で歴代のプリキュアの皆さんが息をピッタリ合わせているの、「スマイル」チームはできなくて、悔しくて泣いたりもしましたが、ある日、「みゆきはしっかりと立派な子じゃない、周りのキャスト(声優)さんがしっかりと立派な方が多いから、みんなに助けをもらって思っで、「スマイル」は「みんなで力をあわせて頑張る」というテーマの作品で、ひとりで頑張っているのは違くないかなと気づいたんです。私はアフレコ現場では、しっかり見られたい、できる子だと思われたいという意識が強かったんですが、素を出していいと思うようになったらみゆきも同じく口癖の部分が多くなってきて、目の力が抜けてましたね。お茶を持って歩いてるだけなのに、田野アサキちゃんから「軽けなさい」と言われて、心配されちゃうくらいになりました(笑)。

みゆきはわがむしやうで一生懸命女の子。みゆきは主人公としては、かなりドジなキャラクターでしたよね。元気で陽気な、がじやうで一生懸命で、とにかく表情豊かでした。変身後の着地で頭から地面に落ちた、みんながまだ地面に寝ているのにひとりだけドジな顔でキヤグ担当になることもありましたが(笑)。でも、1年間演じてきたんだと、前向きなだけじゃなくて、繊細な部分もあって親近感が湧きました。明るく、繊細な面がいろいろある、忘れかけていたんですよね。土壇場で急遽の固め方は早いですが、22話で、キャンディを助けたら家族にもう会えなくなるかもしれないわかっていても、一番早くキャンディを助けるっていう決断をする。最初の戦いでは逃げちゃったくらいに気が弱いんですが(笑)、それでネガティブな部分でできるだけに人に見せないようにと頑張る。そんな彼女にはびっくりしました、いろんなことを教わりました。そんなみゆきのセリフで特に印象に残っているのは?

45、46話で登場したバッドエンドハッピーに対して「ネガティブな私、どいてー!」と言ったこと。バッドエンドプリキュアの正体が自分たちの負の感情だということを説明は、一切されていない。みゆきは、自分には弱いところや悪い部分があるというのをわかってるんだと、ああと感心したセリフでした。

みゆきのセリフではありませんが、映画「スマイルプリキュア!」終本の中はみんすたハグ!で、あかねが言ったただ一つ、うちがみんなの大好きなものについて、うしろ向きに好きになりました。アサキちゃんやセリフを言ったとき、私は後ろで座っているんですけど、まるで自分に言われているみたいにも聞こえて、思わずじわっときました。



セリフ以外だと、作品中の「希望」といふものとのつながりが秀でたなと思うんですけど、私は、空や自然から少なからず希望をもっていると思ってるんです。だから、ヒエロロがまず空を封じちゃうのがすごく怖くて、希望がなくなっちゃう彼女たちの心が折れかけてしまうというのにもすごくリアルです。

でも、そんな中で「スマイル」は、人と人との絆のような、目には見えないものにも希望はあふれている。それは目に見えないから消えないって、それはどこからか死んでしまったとしても、絆や思い出はなくなることはない。誰かとうあってもその希望をつぶすとはできないというところを表現していたことが、とても素晴らしいと感じました。

全話話の中で、印象的だったエピソードがありますか？

31話ですが、ハッピーがひとりて途中で戦ったのですが、孤独感と同時にみんなが帰ってきくれたことが心からうれしかったと今でも覚えています。あと、オナエアを見ていて一番目撃したのは4話ですが、それが「私はプリキュアをやめるから帰ります」って強気にやってくるの戦いの選手さがすごく、スポンライトが取れてからローを撃つまでの流れが完璧で、何回も巻き戻して見ちゃいました(笑)。

この話数というのでもないんですが、2012年は私、すごく楽しかったと思ってらるんですけど、でも、実際には楽しかったのは行けていない(笑)。みゆきたちがおはねちゃんの家に泊ったり、みんなが花火を見たり、クリスマスや七夕のような行事にもたくさんやっていたから、それを体感している気分になっていた、もう楽しかったなあって、時代劇の撮影や母の日、あかねの初音の応援……。それをみんなできたとかが、今まで自分だけで体験したことには残っています。

## アフレコ現場はまるで部活のよう！

アフレコ現場は、いかがでしたか？

あるスタッフさんからは「部活みたいだ」って言われました。最初「そんな遠慮があったんですが、慣れたいくるにつれて14歳の女の子の集まりみたいになっちゃって、年齢もみんなバラバラだし、(西村)ちなみさんや(大谷)育江さんは先輩なんですけど、気がつけば一緒にやってさっさと帰ってしまったりしてしまっ。先輩に対する礼儀や気遣いは大事ですが、それよりも先輩たちがちょっとでも楽しいと思ってくれるやりとりができたら、少しくらいいいじゃないやないかなって発見ができました。

大塚シリーヌディレクター(SD)

## 1年間、ずっとハッピーでいられた

1年間経ちつつも、感想を教えてください。

キャンディが実はメルヘンドの次期王様で、みんなの後をついていって、自分がロイヤルキャンディとなつていきりしゃべり始めた瞬間は、成長したな……って泣けました。ロイヤルクイーン様と演じられた島本須美さんの慈愛に満ちあふれたお声には感動しました。



今でもたまにされます。鎌倉の大仏や大船観音を見かけたときには、あの大きさと雲間から、ロイヤルクイーン様を思い出さずにいました(笑)。

1年間で、自分は成長したなと感じられることはありましたか？

私は、アニメはスタッフさんがキャラクタのほとんどを作るものだと思っていたんですけど、声優はキャラクタとイコールのうちに取り上げられがちですが、最後に声を入れているだけで、1年もやっている、自分の気持ちやキャラクタに反映されたり、キャラクタが自分に戻ってきたりする部分もあって、アフレコ本番以外でも少しくもみゆきに近づけるように、明るくふるまえるようになったのは、自分自身の成長だと思います。

1週間に1回ハッピーをやらなくなつて、久しぶりに福園美里に会ったなあと感じていて、ああ、私、ちゃんと1年間ハッピーでいられたことが、改めて思っています。ハッピーがいたから、あの1年はいつもより笑っていたら、

ボジティブでいられたらだなんて、今は少し離れた距離にいらる気がするんですが、彼女に1年を忘れないように、トイレに「スマイル」のポストカードを貼りました。いやなことがあったも、彼女たちの顔を見て頑張ろうと思つてます。

それから、私は子どもころ、T.V.A「2人」(姫ちゃんの魔法)が大好きだったんです。なので、姫ちゃんを演じていた育江さんと共演できたことがとてもうれしかったです。20年後には自分も育江さんのように、「プリキュア」を好きだったという人と共演したいファンに、では、応援してきてくれたファンに向けてメッセージをお願いします。

**To 福園美里様**

泥臭い、カッコよすぎないヒロインを、暖かい演じられる福園ちゃん(「気さくだ気さくだ気さくだー!」)が、私は大好きでした。みゆきのキャンディに対する想いが心地よくて、愛されてるなああって、いつもこっそり幸せになっていました。

From  
キャンディ役 大谷育江







明するのは難しいんですが、手作りのネッ  
クスをウルフルンに壊されたハッピ  
ーを見て、冷めた怒りで行動しちゃう  
サニが、冷静に怒っている。ハッピ  
ーの手に手を置ながら、ウルフルンに  
向かって「それ、返してんか」というセ  
リフでは、本当に手が震えてしまっ  
てサニはどんな気持ちで戦っているの  
がつかめたような気がします。

## 初めて「がいっぱい」 アフレコは

アフレコ現場はいつもにぎやかで楽し  
かったですよね。

面白かったです！でも、初めての  
アフレコは緊張しすぎてかなりパニック  
になっていました（笑）。何しろ経験が  
少ないので、ベテランの皆さんからいろ  
んなことを吸収しようと思死して、1  
話のアフレコのときは、自分の心臓の音  
がマイクに入るんじゃないかというくら  
いバクバクしていましたね。

その緊張感は、緩和されたか？  
実はしていないです（笑）。結局  
最終回のアフレコまで、ずっと緊張しっ  
ぱな状態だった気がします。でも、その緊  
張はいやなものではなくて、スタジオに  
向かう階段を下りていく足取りはいつも  
ウキウキしていて、今日ばどんな発見が

できるんだろう、みんなに早く会いた  
いから30分前に行っちゃおうかなと、と  
ても気持ちのいいドキを感じさせて  
もらいました。

アフレコ現場で印象的だった出来事  
はありましたか？

変わったルールがある、とても面白い  
現場だったことですね。夜の7時を過ぎ  
ると、英語しか話しはけない「イン  
グリッシュタイム」というのが始まっ  
た（笑）。スタッフさんやキャスト（声優  
の皆さんの誕生日には、サブライズでフ  
レッシュを用意したり、  
そういえば、長い収録期間の中ではブ  
リキユア5人の中で誰かが別録りになる  
こともあったんですが、戦間シーンで4  
人しかいないと、なんだかしっくりこ  
くなりました。私は1回だけ別録りの手  
定があつて、でもギリギリで間に合っ  
たんですね。もう本書を録りますという  
ころだったんですが、4人が「アサミち  
ゃんはいける。だから一緒にやろう」っ  
て言ってくれて、マコを調整してくれ  
て、ぶつつけ本書でそのあたりのこと  
が、本当にうまくいきました。そのときのあ  
いバクバクは、シリーズの最初のころに  
はできなかった、シリィズの最初のころに  
はできなかった、このメンバー  
で本当によかったと感じた出来事であ  
った。

今回のブリキユアは、子どもになっ  
たりバッドエンドブリキユアが登場した  
りと、測り分けが必要なものも多かった  
と思います。

子どもを演じることも、悪役を演じる  
ことも初めてのことであったのです。す  
べての経験をさせていたんだと思います  
。皆さんに教えてもらった、皆さん  
の演技を参考にしたのぞきだの、皆さ  
んの意外に楽しかった、38話で子  
どもになった、みんなを「ガッコー  
ン」と電撃でこわしたのもいい思  
い出です（笑）。

バッドエンドサニもリノリで済  
ましたよ。それまでは悔いと思われ  
るような関西弁は封印してきたですが、  
バッドエンドサニはめっちゃやっぱ  
りこのように関西弁でいまして、し  
うこになり、最初はセリフが全部共通  
だったのを、監督が関西弁に直してく  
だしたのを、監督がいきょうとしよう  
と、話し合っている決まりです。声も  
低めに作りまし、そういう意味で善  
役のサニと区別するで通ったキャラク  
ターになったので、むしろ切り替えはし  
やすかったです。



## あかねは子ども の夢をかなえてくれた

最終回が終わって、終わっちゃった  
なという気持ちはありますか？

最終回のアフレコが終わって、スタッ  
フさんやキャストの皆さんに挨拶する  
ときは、終わっちゃあんだな、でも、自  
分としてはサニとして、日々あかねと  
して全力を出し切った気持ちにはあるの  
で、卒業式のような感じで、次へのステ  
ップだと思っています。テレビの放送は  
終わっても、みゆちたちは先の先あの  
世界で生き続けているんだというの、さ  
みしくはないですよ。

何より、キャストのみんなとは、しょ  
っちゅうメールのやりとりをしている  
んですよ。アフレコがあった曜日は、な  
ぜかメールをしまくる習慣でできていま  
す。私はみんなにメールするときは「お  
疲れサニ」って送るんですが、それに  
対して「岡村、みなさんが「お疲れい  
ち」って送ってきたり、（井上）麻里奈  
ちゃんか「お疲れさー」って送って  
きたり（笑）。こうやってアフレコが終  
わっても関係は続いていくというのがう  
れしいです。

1年間続いたあかねの感想は？

1年間は長い期間ではありましたが、  
全部の話数に出ることができたことがう  
れしくて、私、48冊皆持っていますん  
ですよ（笑）。もう、本当に宝物です。  
それから、私、子どものころからメリ  
ーポピンズみたいな空を飛ぶのがた  
いていう夢があったんですね。小学生の  
ときに母親の傘を借りて台風の日に外に出  
てしましたら飛ばされて、ケガはするわ  
は壊すわで「よく怒られるまじだっ  
た（笑）。それから透明人間にもなりたか  
ったんですよ。その夢をあかねがかなえてく  
れて、自分のこころのように幸せでした！  
サニとして、あかねとして、この1  
年間を生きてこれたことは、すくっ

## To 田野アサミ様

スゴく前向きで周りの人を明る  
くしてしまう皆のムードメーカ  
ー、太陽のようなアサミちゃん、  
型にはまらない、荒削りな感情む  
き出しのお芝居は、思春期の女の  
子そのものの存在感でした。

From  
キャンディ役 大谷育江



「田野アサミ様、無期限の抱きまは、出演キャスト  
のサインがございす。

せだったと思いますし、永遠に終わるこ  
となくあの世界が続いていくんだと思え  
るのがただただうれしいです。  
最後に、1年間応援してくれら  
うに向けてメッセージをお願いします。  
「スマイルブリキユア」を通して、私  
自身もたくさんの笑顔に出会えました  
。何かひとつのシーンでもいいので、「ス  
マイル」を届かなくて、明日も頑張ら  
うと感じていたけれど、いれはうれしい  
です。ハッピーやサニになりたいば、サニ  
としてハルハッピーなもので、これ  
からも笑顔忘れずにスマイルで迎し  
ていくんです！  
大好きです♡



子どもたちの応援が  
力になることを感じました



Profile

【名前】金元寿子  
【生年月日】1985年10月15日  
【出身地】東京都  
【学歴】慶応義塾大学  
【職業】女優  
【代表作】『プリキュア』シリーズのオーディションを受けたのは、初めてだったんですよ。

金元寿子

キュアピース / 黄瀬やよい



気合を入れて  
のさんだアフレコ

「プリキュア」シリーズのオーディションを受けたのは、初めてだったんですよ。まずですね、私は最初からピースやよい役を受けさせていたんだんですけど、何人かがグループになって行われるんですね。そこで、別の方がピースをやるときに、私はハッピー役になって。そのと

きはピースとハッピーについて、かわいいキャラクターだし似ているかなと思っていました。でも、ハッピーのテンションがあまりにも高くて、私が途中でテンション切れを起してしまい、笑。まあ、私にハッピー役は無理だった。自分のベイス的なところでは、ピースのほうが似ているかなと思っていました。それで初めてのオーディションだったので、受かると思ってなくて、オーディションを受けさせてもらえただけでもすごい進歩だなと自分では思っていたんですけど、

決まったと聞いたら、とにかくうれしかったんですね。周囲の反応はいいかでしたか? 「めでと」とたくさんの方に言っていたんですけど、「プリキュア」に出ることは勉強になるよ、投資をしてやる経験ができるよ」とと事務所の先輩が教えてくださった。まあ、終わってからは、スタッフさんとキャスト(声優)の一体感もそうですが、作品を作る熱意も触れさせていた感じが、自分の中ではピースやよいという役は、とても

大きな存在になりました。人気シリーズの「プリキュア」に出演するということ、緊張はしませんでしたか? 合格してうれしかったのはもちろんなんですけど、すごくどうしようという思いがわいて、「あの子だけよ」とはかたがと違うんじゃないか?とは思われたかかった。最初はとにかく気合を入れてアフレコにのぞきました。テレビ本編のアフレコにのさんだときの緊張は、今でもよく覚えています。「スマイルプリキュア」は、先にゲームやおもちゃなどの声を録っているの、プリキュアキャストでその初対面の方は、いなかっただけで、でも、動いている映像に合わせて録るのは初めてだったの、で、できるかなという思いと、先輩の方のアフレコをよく見ておこうという思いは強かったです。アフレコが進むにつれて、緊張ははぐれていききましたか?

6話くらいまではガチガチでしんどいんですけど、テレビシリーズのアフレコの前からなんですけど、田野アサミちゃんがフレンドリーに接してくれて、それで緊張がほぐれていったのを覚えています。やよいは予想外な魅力が出てきたキャラクター

とおなしいような印象がありました。最初にいただいた設定でも、泣き虫で引込み思案とあったので、はきははしいないおとなしい子なんだなとイメージしていました。5人の中では一番おとなしくて、パラメジックには純粋な部分があるのかなって。そういつか「自分自身を似ている」と思いませんか?

うーん、引込み思案なのは似ているかな。あと、好きなものに対してはテンションがあがるところも(笑)。35話でロボッターのおもちゃを買うために、周

りを気にせずに並んじやうや、そういう情熱はすくわります。ただ、絵は下手なので(笑)。マンガ家を目指す気持ちはなかなかなくて、でも目標に向かって頑張ろうという気持ちを出すと演技の面では努力しました。そんなやよいで、ロボッター好きなのこそ、ストーリーが進むにつれて意外な面が顕著と……。

出てきましたね(笑)。お絵描きが好きで、料理も得意なやよいさん、キュアラクタカと思った。実はヒーローものが好きで、虫も高いところも、お化けも平気という。正面「怪物がいたりして、怖い」というイメージは、まったく違った反面を見せてくれるのが、ほんとに楽しになりました。そういうキュアピースは、最初から知らされていたわけではなかったんですか? 知りませんでした。アフレコのはじめのころから、泣き虫だとすくくのある子だからと言われていました。ですから、弱気な部分もあるけど、それをふまえて、実は頑張りたいという気持ちがある子なんだ、怖いという思いがあるから頑張ろうとすくすく、で、きいから泣くんだろと思いつつ演じましたが、ここのでキュアピースの掛け声もユニークでした。

私、最初は真剣に「やんげんだ、すこい!」って思っていたんですけど、でも「映画プリキュアオールスターズ」の「Stage」みらいのともだちのアフレコで、周りの方にツッコまれて、実は面白かった。たまたまで気づきました(笑)。

「私自身変わったものもなかったし、じゃあ子どもにも覚えやすいですよ。だから、ピースという名前を覚えてもらえなくて、「あのしんげんの子」って覚えてもらえたら、ラクッキーだなんて思いました。











観てくれた人たちが  
笑顔になってくれたらうれしい



Profile

【にしむら ちなみ】

11月18日生まれ。千葉県出身。主なアニメの出演作品は、『おじやる人』（おじやる丸蔵、小町ちゃん役）、『ARIA』シリーズ（アリア社長役）、『カレイドスター』（ミア役）など。

西村ちなみ

キヌアヒューマン／青木れいか



れいかのまじめすぎず  
少しずれたところがかわいい

「ヒューマン」れいか役に合格した当時のことは覚えていらっしゃいますか？  
ちょうど合格したと連絡をいただいた日は、友達と、食べると奇跡が起きる、という「3000ルーラー」を出すお店にはるを食へて行ったんです。このランチを食べながら「ヒューマン」に合格しますよ！って初めかなと思っていたら、顧客待ちをしている段階

でマネージャーから連絡が入ってランチを食べながら「3000ルーラー」が起ちました（笑）。  
西村さんは「ヒューマン」れいかのような役でもハッピー／みゆめのような元気なキャラクターを演じられることが多いイメージがあります。  
私はハッピー／みゆめと「ヒューマン」れいかのオーディションを受けたんです。元気なまっすぐな女の子というのはわりと多く演じてさせていただいたのので、れいかのキャラクターにすてひか

れしたし、しかも昔から青が好きでオーディションも青い服で行ったんです（笑）。正直、最初はどやうって声を出したいのかわからなくて考えていたんです。本職に入っても、そのときのイメージは変わってないと思います。  
そうですね。オーディションの段階では、れいかは堅苦しいという設定があったんです。ですから、すぐにイメージを入れて演じたのですが、すぐに大塚S.Dから「れいかはもうこういうキャラクターじゃ

なかったです。こめんなさい」って撤回されたのをよく覚えています。  
「ヒューマン」れいかの第一印象は？  
ほかの子と比べると大人っぽいイメージですね。おしとやかな面もあるんだとは思ってました。ただ、演じるにあたってはおしとやかじゃなくてもいいから、そこを強調しすぎないようにしました。  
私は「プリキュア」のキャスト5人の中では年齢的に一番年上なので、落ち着きを出し過ぎると、周りに私の人生の重みが出ちゃうんじゃないかという心配があった（笑）。やはり、聴いている方に違和感があったらどうしようかと思って悩みましたが、つたれいかに近づいてくれる感覚があったので、ほかのキャスト（声優）さんにも助けられたし、一緒に成長できたという気持ちがあります。  
れいかはしっかり者ですが、意外とお茶目な面もありますよね。  
みんなをひみつ基地探しをしたア話は、台本を見た段階から面白くて、「れいかちゃん、富士山（一ツ山）（笑）。でも、逆にあのシーンを覚えて、れいかはまじめだけど、その分見違える方に向いていっちゃうこともあるんだって安心しました。あの回は、ノリノリでやったのを覚えてますね。  
富士山の頂上「道」という掛け軸をひけると思いませんでした（笑）。  
ですね（笑）。そういう天然っぽい面を見て、もつとれいかに近づこうってうれしくなっちゃって、「道」もまさか最後まで引く張るとは思っていなかった。彼女にとってはすごく奥深いテーマだったと知って、親しみがわきました。  
『子どもたちにも響いていると  
感じられたプリキュア』  
「プリキュア」を演じることになると、周りの反応がかがてでしたか？  
私の下の娘が今やうと3歳で、ストライクゾーンと真ん中なので、一緒に観

ていたんです。娘の様子を見ていて面白くなって思ったのは、35話の「ハッピーがロボットのなる」。「プリキュア」は大好きなのに、ロボットのシーンは興味なさうなんですよ（笑）。でも、変身シーンに、あたらしいテレビに食いついて観ていて、ああ、女の子でうとかなんたなあって感じましたね。  
それから、35話の「プリキュア」たちが子どもになっちゃう回は、何回も繰り返し観るほど好きみたいで、変身シーンは「ちゅちゅのひかり」って、セッテッまで全部みるんですよ。それを見ていて、ちゃんと子どもにも楽しんでてくれていたんだなってうれしくなりました。  
おじさんは、46話に登場した「バッドエンドプリキュア」や「ヒューマン」を怖がったりはしないですか？  
意外とおいんです。「バッドエンドプリキュア」もいい人なんだよ。って言うので、なぜなのかわかんないんです。そうしたら、バッドエンドプリキュアはぶつかったときにちゃんとこめんなさいって謝ったからだと、私は「あれは作戦なんだよ」って心の中では思っていたんですが（笑）、そういうとらえ方をするとんだなでビックリしました。ヒューマンは巨大なもので、怖がっているやがるかとも思ってたんですが、特にそんな様子もなくちゃんと見ていましたね。  
子どもたちの「バッドエンドプリキュア」の演じ方は考えましたか？  
私自身は子ども役というものは結構やりがえていたんですが、れいかから子どもにうとたると考えると、どこまで飛び出しいいのかと悩みました。でも、実際に演じてみると、「遊びながら」を楽しまないでうとたうと、演じる前は悩まなかったんです。普段はすてひかり者ですがいろいろなことを我慢しているの下の娘が今やうと3歳で、ストライクゾーンと真ん中なので、一緒に観

段言わないよな（悔しいです！）とい

うセフを言えて、彼女も普通の女の子なんだなっていうか、つれていかれたんです。バッドエンドのユーティティは、れいかの違う一面というふうな方です。彼女は敵ではなく、別の角度から見たユーティティなんだという。もうと彼女というイメージカラーは、クールな印象を与えるのですが、それがバッドエンドになつてより強くなる感で、ですから、あえて普段とは温度差を出さないようにしたつもりです。バッドエンドのユーティティが言っていることは、ある方向から見たら決して間違っていないと思うんです。そういう意味でも、別の方でやらせているのではなく、自分たちでやせているんだのはよかったと思っています。

## れいかの成長を手伝えたことがうれしい

1年間、行事ごとにもたくさんありましたよ。

印象に残っているのは、エイプリルフルかな。4月1日は春休みなので、本来なら学校はないはずなんですけど、大塚SDが「学校は休みだけど、僕はエイプリルフルの話を見たんだ。エイプリルフル」というのは、うそをついてもいいんだというのを朝一番に子どもたちに教えた。つておっしゃっているけど、それ以外でも、修学旅行に行ったり海に行ったり、「プリキュア」でいろいろな体験した出来事が私たちにとても思い出になっていて、気持ち共有で楽しんでいます。

印象的だったイベントは？

本当にたくさんあります。まず、とられたキャンパスを助けに行く前の22話、大塚SDはアフレコの前に毎週回園なを教えるんですけど、もともと、大塚SDは「僕がプリキュア」で表現したいのは、無邪気なリアリティーなんですって。と言って、キャンパスが揺らぐたか、ただ助けに行くのではなく、ひとりひとりがちゃんと自分と向き合っ

出した結末という部分をきちんと描きたいと言っていました。それがよく表れているのが、話数だと思っています。ひとりひとりが自分の意思でキャンディを助けるという決意。そこに彼女たちの成長があったんじゃないかな。それから、18話の運動会の話、みんな言っていると思いますが、やはりこれも外せません。アフレコが終わった後、誰からもなく集まって泣いたのを見ています。

運動会では、練習中に「腕を振って足を上げて、から前になかに進めない

れいかがかわいかったです。普段はちゃんと走っているからさげているのと同じ感覚で、やっぱりまじめでいたな（笑）。なおかつの「れいか」前に進んで、つていうツツコミも、幼なじみなのは、彼女をよく知っていたからという雰囲気が出ていて面白かったです。本書では、「足は高く跳ぶ」が大好きで「……そして前へ」というセフが好きでした。



れいかがメインになった話で印象的だったものは？

れいかの留学騒動があった43話かな。まじまじと見て、大人からつていいと言われたらあったらなり、こちがいいと言われたらこちになるという、自分の意思で感じられない部分もあると思うんですが、自分か意識で「やだつて書きたこと」成長したあつて、大から見たら、友達と離れたくないから留学をやめるなんて、そんな理由で、とされるかもしれないが、14歳の彼女なりに一生懸命で出した結論だし、生まれて初めてのはききわがママだつたんじゃないかなと、彼女がアフレコが今まで描いてきた道とは違つた感を描けたことになったんじゃないかと思っています。彼女が自分の意思をちゃんと出すお手伝いができたことが、本当にうれしかったです。

## 「スマイル」からもらった笑顔を手伝いたい

アフレコ現場でのお誕生日サプライズは、西村さんが始めたところからい

5人のうち、福岡（美穂）ちゃんと井上（麻里奈）ちゃん、（田中）アサミちゃん、早生（まこと）ちゃんです。私が11月でひちゃん（金元寿子）さんは12月、キャンディの（大谷）青江さんが8月、アフレコ2012年1月1日から始まりました。福岡ちゃんのお誕生日は、大塚SDが始めたのがきっかけなんです。アフレコが始めたのと同じように、1話のアフレコの日にケーキを持っていったんです。それを麻里奈ちゃん、アサミちゃん、青江さんのお誕生日で、でも自分のときいらないなって思っていたんです。ところが私の誕生日が近くなつて、予告を録る段階で、みんなが持っている日本と私の台本が違って、なんで、大塚SDが仕込みをしたらしく、みんなが台本と違つて



と話し始めたの、びっくりあわわわわして、なんでか、よく聞いてみると誕生日に祝うセリフばかり、そこからは、ケーキが登場し、ハッピーバースデーの歌が流れ、もうやられたって（笑）。ひちゃんのお誕生日は、もちろんでサファイアズをやるのが決定して、いたな。ピースグッズをゲットして、いたな。エロ口役の安田哲也さんやロイヤルクイーン役の島本須美さんからも渡して、たたくって、そこでひちゃんもやられたって祝ったみたいなんです（笑）。

1年間、笑顔がいっぱいアフレコ現場だったんですね。

本当にそうなんです。39話では、れいかは王子様にもなつて、1話を見てくれました。1話も、来ちゃったのセリフには笑いました（笑）。敵の三幹部も素敵なキャラクターでした。戦つてはいるんだけどおバカなこともやって、姿が楽しくて、ずっとこうしたいという気持ちがありました。

私もそのころ魔法の妖精ベルシヤが好きだったんです。ですが、ベルシヤを演じられていた高倉彩希さんと共演できたのもうれしかったです。

では、最後に応援してくれたファンにメッセージをお願いします。

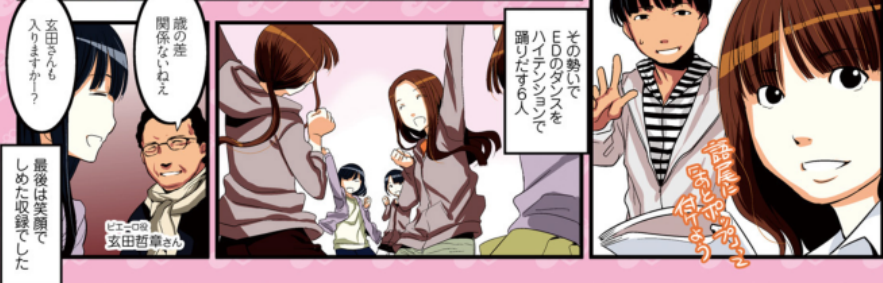
**To 西村ちなみ様**

ちなちゃんの演じたれいかは、どこにいても大人気でした。かっこ良かったな。速く走る練習で前に進まないとかのコミカルな演技も、面白くて好きでした。スタジオではいつも皆の誕生日を忘れず、ケーキを用意してくれて、そんな思いやりのお陰で、割と早くに協、親密になった気がします

From  
キャンディ役 大谷育江









2013年  
3月16日  
公開!!

A large, vibrant illustration of numerous anime-style female characters, likely from the 'Sailor Moon' series, posing together in a group. They are dressed in various colorful outfits, many featuring wings and tiaras, set against a pink and white background.

■2013年3月16日公開  
 ■STAFF 監督/小沼浩治 脚本/成田良美 オリジナルキャラクタデザイン/橋上真、山川久、馬場嘉郎、川村敏江、高橋真希、キョウカクデザイン・作画監督/青山弘 美術監督/高田浩二 色彩設定/澤田由二 制作担当/大町義典 アニメーション制作/東映アニメーション OP主題歌/工藤真由と黒沢ひとる by 吉田仁美「プリキュア〜永遠のともだち〜 (2013Version)」 ED主題歌/吉田仁美「この心向こう」  
 ■CAST キュアハート(福田麻由子) 生天目仁美 キュアダイヤモンド(豊川ひばり) 寿美菜子 キュアロゼッタ(四葉ありす)/西上舞 キュアスーパード 宮本佳那子 ほか

影 (声/坂本千夏)

マイン  
声/山崎紗代子

グル  
声/河野里花子

「お、劇場で応援しちゃおう！」



▲みゆきたちがひみつ基地でお勉強会を開いていると、そこに妹崎学校から招待状が届く

## ★スマイルプリキュアも華麗に戦う!



「スマイル」のメンバーは個性が光る5人。それぞれの個性が、プリキュアとしての戦いに活かされる。

### スマイルプリキュアメンバーの活躍は!?

TVシリーズでは、それぞれの必殺技を合体させた攻撃も見せた「スマイル」チーム。劇場でも思ひの合ったチームワークに期待!



▲「スマイル」チームは5人で力をあわせて影に挑もうとする



▼妖精たちも影に集まる。ピンチのプリキュアたちに、ミラクルハートライトで、力を送ろう!



プリキュアたちはみ〜んな仲よし!

▲プリキュアパーティーへ向かう途中では、歴代作品のプリキュアたちがおしゃべりする姿も見られるぞ





# 梅澤淳稔「白きまーり INTERVIEW」

## 映画を通して「いじめ」に ついて考えてほしい

本作のテーマを教えてください。  
「いじめ」ですね。本編ではケルルとエンエンという、ほかの妖精と少し距離がある妖精たち、そして彼らの心の中が具現化された影が登場し、彼らとプリキュアが先ずける問題に向き合っていく解決するかを描いています。

ただ、「いじめ」を扱うといっても、隣国になったり時々あったり、重く当たりはしないように配慮しました。いじめというのには、避けて通れない問題だと考えていますが、それに事情や状況が異なりますから、一層に「いじめを見たダメ」とは言えない。いじめとは言えないし、それが言えない子はダメな子なんだからとも言えない。でもそんな状況がある中で、この映画を観たことで、いじめの現場に遭遇したら、「あれはけいじることなんじゃないか」と考えたり、「もし次に見かけたらダメで言えよう」となろうと、少しでも前向きに頑張る気持ちを持つてくれたらいいですね。

——全員集合ボスターで「ハートキャッチプリキュア」のキュアアインだけこちら向きのもの「エ」がありました。  
映画を最後まで観ていたら、彼女たちがある場所ボスター撮影をするというエピソードがあるのがわかったと思います。僕の中にもあるボスターはその撮影中、カメラマンから横向きに立って前を向いていて言われているのに、ついでマリリンがカメラマン役でしゃべったというストーリーがあります。マリリン役の水沢史絵さんも、こういうことをするのはマリリンじゃないとおっしゃっていました（笑）。ちょっとした遊び心を感じていただけたかと思いますが。



スタッフにも  
お話を聞きました♪

# シリーズ ディレクター 大塚隆史

番組を観終わって「ああ、楽しかった!」と  
思ってもらえたら、それが一番うれしいです

一目見ただけで  
楽しそうな雰囲気

梅澤淳総プロデューサーから、シリーズディレクター（以下SD）の依頼があった時点で、プリキュアが5人いるというのは決まっていたんですか?

決定はなかなかったです、5人でやりたいたと聞いていました。正直、5人と話して絵を描くのが大変なので、ふたり3人にしたかったです。でも5人ではその作品の重みやかわかるので、その線で進めていきました。

SDとは「スマイルプリキュア」とどんな物語を描きたかったのでしょうか?

物語にまず僕が大切にしたことは、「1日曜日の朝8時半にどんなアニメが流れるかという作品の世界観に合わせよう」ということでした。それで僕は「前向きで明るく元気なものにしたい」と考えました。それを「プリキュア」という作品の世界観に合わせよう。番組を観た人笑顔になっって、終わったら元気に外に遊び

に行つてほしい。そんな願いを込めて、タイトルを「スマイルプリキュア」にしました。

なので「スマイル」だからって、笑顔の大切さを伝えるといったような説教くさいものにするのではなく、観た人が「ああ面白かった」と素直に笑顔になるものを目標しました。そこで「ひびつち」として「面白いつてなんだ!」と考

えたとき、僕が子どもたち、TVアニメに対して初めて覚えた感覚ですね。観ていてすごく楽しかった。それを出していきたくて、その結果、色と音とシチュエーション、温かい太陽や空気感のある青い空、キラキラした色、明るく元気な声、わくわくする音楽……まずそうだった。「一目見ただけで楽しそう」な雰囲気や空気

を作品にしたいとわかって全力を注ぎました。それさえ印象に残れば、子どもたちは自然と笑顔で観てくれるんじゃないかなと思つて、やはり興味を持ってもらえるようにするがまず一番です。1年ものシリーズの大切なところは、こういった「雰囲気」じゃないかなと思

いました。そしてそれが決まってきたら、じゃあどうしたらそれを表現できるのかをスタッフみんなで話を考えて、作品の根元の部分を作っていました。物語としては、みゆきたちを主役とした、みゆきたちが自分たちで考えて物語が進む流れを目指したいなと思っていました。

SDとはどのようなお仕事なんですか?

説明がすごく難しいんですけど、プリキュアの場合はオリジナル作品なので、プロデューサーやシリーズ構成の話も含めて、まずどんな作品にするのかをきく方向性を決めます。そのあとそれをものにキャラクターや細かい設定などを具体化していきます。そして脚本家たちと合わせながら脚本を進めていきます。

打ち合わせでは問題点などを見つけて一緒に直る方法を考えていく、できた脚本をもとに演出家と打ち合わせをし、同時に必要なキャラクターデザインの設定をしたり、色を決めたり、音楽美術のチェックを要求したり。演出家から絵コンテが上がってくるのをチェック

クして、最初のテーマから入っていないかを確認し、相談や修正を重ねます。そして全話の編集やアフレコ、ダビングにも必ず立ち会い、作品全体の整合性や品質向上を目指します。作業的にはこんな感じですね。大切なのは作品とスタッフの心になる部分を決めて提示することです。

今回、5人のプリキュアは色だけ見ても、明るく元気になれる印象ですね。ありがとうございます。明確な決意で、かなりやすこいことを大切にしました。中道半端な色はやめて、ピンクはピンク、黄色は黄色とはっきりした色を使うようにしました。5人という大量の情報量でも、0.5秒で誰がどの色なのかわかる。一瞬の印象に飛び込んでくる。色はとても大切です。

5人という人数は戦隊ものを想像させますが、センターのみゆきはリーダーカラーの赤ではなくてピンクでした。番組観てくれる女の子たちにとってかわいくて好きな色はピンクなので、ピンクを主にします。サニのイメージカラーが赤ではなくオレンジなのは、主役がハッピーであることをフレ



せないためです。赤を入れると誰が主役か一瞬迷うので、サニは明確にオレンジにしました。もちろんスマイルプリ

## Profile

【おつか/たかし】2月23日生まれ。大阪府出身。アニメ演出家。監督。『映画プリキュアオールスターズDX1』、『映画プリキュアオールスターズDX2』、『映画プリキュアオールスターズDX3』の監督を務める。また、『ワンピース』などの演出も手掛ける。









## 自分で決めることの 大切さを伝えた

—SDとし思い入れのある語数は？  
全語数全力で取り組んだので、出来不出来も含めて全部好きです。だからこれかを選ぶのは難しいですが、33話から39話にかけての、みんながインのときやかは話は大好きですね。

各話の出来栄という、演出さん個人の活躍も見逃せません。ベテランの芝田浩樹さん演出は安定感があり、ご本人の人のよさが出ていて、3話や9話などはよいの素晴らしい感じがよく出て



て好んで、大変勉強させてもらいました。門下弟子さんは、持ち前ややささと明るさで4話のラストの話を描いてくれて、34話のラストの話を描いてくれた。安心してお任せできました。土田君は6話、13話、20話、29話、36話、そして美しい「スマイル」の優美な語数をいじり作ってくださった。田中裕太さんシリーズの肝である話をまとめるべく、36話ではあかねの微妙な心の機微を、そして43話では玲玉の表現力で戦かせたりしました。珠玉の一本です。境秀さんはいはな、27話、41話と作の深みとなる話を全部描いてくれました。特にやよいの名前の由来を描いた19話は見事です。そして1話と18話では無理難題、25話、39話、46話では絵コンテ演出を担当してくれた土田君さんとも一生懸命面白話をたくさん楽しませてくれました。仕事への貪欲さが素晴らしい。そして映画監督を務めてくれた黒田成美さん。スマイルブリーアールの世界観を守りつつ女性らしさをいかにあふれた映画を作ってくれて、非常に満足しています。全体的にいい話だったのも、各演出さんの特徴を知り、それが一番生かせるシナリオとの組み合わせを考えたという制作担当の細野康彦さんのおかげですね。同じシナリオでも演出さんとの相性もその出来は天地の差に及びます。

出演俳優の皆さんは、18話の運動会が印象に残っているようです。僕も好きですね。23話の絵コンテを後回しにして演出の三塚雅人さんと作りこんでいました（笑）。あの話はいろいろ詰まっています。あかねのあふれで、声優さんとは違う話をする。僕はあふれやよいのメンバー入りを反対していた。クラスメイトの質持ちがよくなるんではない。悪気はないんですが、や

はリクラスメイトたちはあんな風に思っているはずですね。それに気づくという気持ちもよくわかる。そして気づくこととたまたまという、やよいの頭張りた！」と出てくる人が現れて、やよいは一生懸命に頑張る。最後はその一生懸命さに心打たれたクラスメイトが応援する。あのクラスメイトが、ゆきを押しつけて南渡を送るシーンが、たぶんなかなかリアリティではないけど、今の僕の理想なんですね。昔の自分はそうできなかった。本当はしたかったのに。あ回には、青春時代に「一生懸命になれた自分」が形を変えていろいろなところに出ています。そして、それは今青春時代を過ごしている人にもあふれかもしないけれど、後進のようになぜ一生懸命いふ人にならなくていいかな、という思いがあふれかもしない。最後はにげやよいのは、それを伝えたかったからです。

—22、23話で、キャンディを助けるかどうかをひとりひとりで決めたのも印象的でした。

本作でのメインテーマになりますね。「大切な事は時代で考えて自分で決める。僕は生時代、ひとりひとりの友達の友人間関係を真剣に考えないといけない。事象に臨んだらあふれかもしないで、そのときの決断を周りにゆだねて渡してしまおう。精神的に幼かったのかもしれませんが、やはりそのときの後悔は今でもずっと残っています。自分で考えて自分で決断することに進めないと、だから、どうするかを決めなければいけない状況になったみゆきたちに、誰かの力を借りずに自分で決めてほしいなと思って。あれね、僕は正解ってないと思っていかなきゃ。強いってのは、誰かの意見に流されて答えを返すことが正解。当然アニメでは、みんな集まってキャンディを助けに行くって決まってるんやうけど、問題はそこではなく、そうなる

までの行程をきちんと描きたかった。自分たちにとつての友達の意を確かめたかった。そのために5人それぞれに考えてもらいました。

—また、最終回でキャンディが言っていた「大切なことは自分で考えて、自分で決めるクルー」につなげて。そうすると、自分で考えて自分で決断して、自分で責任を持って動けば、少なくとも僕はしないんじゃないだろうか。今の僕はそう思うのでそういう流れになりました。

—みゆきたちも、最終回までは本当の意味の大切なものは何かというのは見つけられなかったんですよね。

—そうなんです。難しいところですが、それがリアルだと思います。もしかした最終回へとも関わってはいないかもしれない。ただ自分の気持ちには素直になれたと思います。どうも僕は、遠慮した神様みたいなことを言う中学生に感情移入できなくて、それはアニメでしよって割り切れて。だって、みゆきたちとじゃあせんは歳の女の子。僕もそう「これが正しい」なんて言う理由も根拠もないんです。最終回で彼女たちが自分たちの答えを見つけて、それをほかの人に押しつけるつもりはありません。あふれかもしない。あの年齢で考えて自分たちが何かに導かれていたことに意味がある。それが少しづつみんなに伝わっていくという感じが、ウルトラハッピーになるためには、素直に一生懸命生きることを伝えたいんです。それって、それって「くねくね」なんです。

—そういうところもリアルですね。三幹部の後半になる、自分たちはどうなるのかと、気持ち揺れていました。三幹部にもちゃんとおはあふれかもしない。45話では軽く描いて。その話を掘り下げることで、話の主体がプリキュアではなく三幹部の話になってしまった。そうするのは意図的だった。本作において「役はプリキュア」というのを描



るがせなかった。プリキュア側からわかる情報だけを提示しています。なんかよくわからないけど、いやなことがあつたのかと感じてもらえるものにハッピーたちが少し気づいてあげて、どうしたらいいだろう……くらいの見え方になっていました。

—少したけあふれ、彼らは「今大人になつた僕ら」自身、もしは僕らの可能性でした。意地張りな中高生の男子が、何かのきっかけでひねくれた不良なものと同じで。本当は3話からみんな遊びたかたなすけ、意地や見栄をう言えなかつた。おけにすといがらせをしてまふ手前。今は仲間に入れてくれともいふ。家庭環境もよく運悪くひいて、結局自分自身でなつてしまった。でもそう、たのしいの決心に打ち勝つたか自分のいたいたわわて、あふれ、幸せにいらなかつた。意地やラウドとか、いろいろなものを邪魔をして直にない……という、もしかしたそ



▲最終回期間の作業中、川村さんから大塚SDにプレゼントされたイラスト。川村さんは「頑張っている大塚さんを応援しなければ……」と思ったとか

んな不幸な自分もありえたかもしれない。そんな存在ですね。

——そんな中、エーロとジョーカーの存在はどのようなものだったのでしょうか？

ジョーカーは人間の部分でしようか。人間のいやな部分の集まりみたいな存在。46話でも自らは手をくたさず、一番する賢く確実に勝つと思つた方法でプリキアたちを倒めてつてきます。ピエロは先の見えない未来の不安や絶望そのもの。ただそれ自体に意思はなく、いつの間にか人の心をおおっているもの……って、なかなか概念的で難しいですね。三幹部が思春期の悩める未来への漠然とした不安で、それが敵の姿をしていますが、そうした絶望や闇には、最終的には自分自身に打ち勝つしかない。それを絶してどう表現するか、ということでした。

**キャストもスタッフも全員で作上げた『スマイル』**

——『スマイルプリキア』の放送が終わって、今の率直な感想は？

スタッフがめちゃくちゃ頑張ってくれました。各話の脚本家や演出家、作画監督や原案マン、美術に仕上げ、撮影、音響スタッフに声優さん。そして何より全体を取り組める制作は、昼夜日問わずに働いてくれます。感謝に尽きます。

——こうして僕がインタビューを受けていると、「俺様が作ったんだ、みたいなになりがちなんです。そうじゃないです。芝居がうまいのは声優さんの力だし、変身シーンがカッコいいのはアニメーターさんの力。その力を引き出しているのは制作さんだし、ほかの細かい部分に気を遣ってくれているのは演出助手さん。彼らがいるからこそ、クオリティーを保って1年間作ってられました。だから『スマイル』のいい部分は全部、スタッフの努力のたまものなんです。ぐっ！と吸

い込まれるようなキャラの動き、表情、声の芝居はすべてスタッフの本音です。熱意です。心揺さぶられるようなフィルムには欠かせない、魂の刻印です。

素晴らしいスタッフに恵まれたんですね。本当にその通りです。特に制作の執念はものすごかった。僕自身、いろんなスタッフの仕事ぶりに勇気や元気をもらいました。その分僕にはよりよい作品を届ける責任があったので、全力で面白くする方法を考へました。この作品に関わる人が作品を愛してくれないか、もっと好きになりたいか、もっと楽しみたいか、もっとよくしたいか、と思つてもらえるのはどう嬉しいか、をずっと考えています。

では、最後にファンにメッセージをお願いします！

ちびっ子にっつて心に残る楽しい作品になればいいなと思つて、スタッフ一同一丸となつて作った『スマイルプリキア』です。少しでも楽しんでもらえたら本望です。忘れただけど、常日ごろ自分たちの際にある大切なことを思い出せるよう、今の自分たちに寄り添う感じの作品を目指しました。作品で難しいことを語るでもなく、深みのある作品を目指すのでもありませんでしたが、観終わって「あ、楽しかった」と思つてもらえたら、今日一日ウルトラハッピーに過ごせるんじゃないかなと思つています。もし一度でもそんな感じになつてもらえたらそれが最高に幸せです。いろんな面白さや楽しさ、ドキドキワクワク、喜怒哀楽を全46話に詰め込みました。もしひとつでも心に残る、好きなエピソードがあれば、それだけでうれしいんです。一緒に制作してくれたすべてのスタッフに、楽しんでくれたすべての方々に感謝の気持ちでいっぱいです。本当にありがとうございます。みんないろいろな楽しみ方がありますが、楽しいまま！

みんな笑顔でウルトラハッピー！



## シリーズ構成

## 米村正二

## 各話に込められたテーマを感じてほしい

うそろぼさのい  
キヤラクター作り

米村さんは、「プリキエ」シリーズには、2010年に放送された「ハイトキヤツフリキエ」から脚本に携わっていらしたんですね。

はい。2011年放送の「スイートプリキエ」に参加させていただき、その後は011年の8月くらいかな、梅澤（遥）「プロデュサー」から、次のシーズンのシリーズ構成をやってほしいと依頼がありました。

その段階では、プリキエは5人だというのは決まっていたのですか？

決まっていた。シリーズ構成のところに話があるイメージは作品によってまちまちですが、「スマイル」に関しては澤さんが企画を立てて、大塚さんがシリーズディレクター（SD）に決まり、その段階でだいたいの方向性は固まっていたようですね。

各キャラクターの性格についても、その時点でほぼ決まっていたんですか？

はい。例えばゆきですと、最初に大塚

塚（SD）と打ち合わせをしたときから、彼女が徹底して前向きな性格だというのは言われていました。

米村さんから提案したことなどのようなことでしょうか？

正面、記憶が曖昧になっていて、誰が何を言ったのかは覚えていないんです（笑）。ゆききの「星雲」という苗字は僕から案出したんだったと思います。

みゆきは当初、徹底的に前向きな女の子として設定されたんですが、僕がまだ前向きなだけの人というのとはさほどないなと思ったんですよ。「地獄を見る」じやないですと、心の闇を感じたのがないのに、常に明るく元気であらうなんて、説得力がないな。だから、僕の中で、みゆきは普通の女の子と同様で、当然落ち込むことがあるというイメージでした。落ち込んでるときに望を感じることってどんなところだろう、と考え、夜の星空かなあと思いついて、それがそのまま通った形だったと思います。

ほかのキャラクターの性格はどのよう

にあかねは一番ストリートに、あつりやとまっちゃんやないかな。みゆきは基本的に前向きだけど、過去には悲しいことやつらいこともあったという前提で描いているんですが、あかねはそれよりはストリートに、夢を努力して実現するということを体現しているように考えています。関西弁は、大塚SDの希望でした。最初は、関西弁で話す子は、子どもたちに受け入れられるか」という話もあったんですが、でも、とにかくやってみようというところになりました。結果的には彼女のキャラクターにも合っていたし、よかったと思います。

やはりみゆきやあかねと比べると、さくおはなしい子ですか？

はい。これに関しては、引込み要素やマイナス思考の強いキャラクターではあるのですが、それが前に出さないように注意しました。彼女は、絵を描くことが好きだということも最初から設定してあげました。子どもはマンガが好きなもので、親しみを覚悟してもらっているのではないかと考えて、マンガ家を夢見ているという設定が作られていました。

虫や怖い話好きだということが意

外だなと感じました。

やはり雰囲気ではあるんですが、自分の世界がないわけではあります。人に流されだけのキャラクターではないんです。9話の「イブリフル」で、うそをついた後のことをいろいろ想像していたように、心の中の世界はとても広い子なんじゃないかなと思います。

ギャップという点では、なおもギャップの多いキャラクターでしたね。確かに「笑」。なおは、責任感が強くて周りを引っ張っていきけるし、さわやかなので後輩から人気のキャラクターだったんです。当初はそういうシーンもあつたんですが、話が進んで「家族」の強い子になりました。大塚SDも性格が多いので、そういうキャラクターを入れたかったのかな。

なおといえは、18話の運動会では最後に負けたという印象的でした。制作中は、最後は逆転勝ちしようという案もあつたんですよ。でも、僕がなおを転ばせたくなくてしまった（笑）。リレーの選手を運んだのはなおですが、それが原因でやよいが降参を言われて、少ししらの絆が弱まりかけていたんです。

## Profile

【よむら・しょうじ】6月7日生まれ。愛知県出身。脚本家。シリーズ構成を担当した主なアニメ作品は、「爆走レスタラン」、「グイン・サーガ」、「ガラスの魔導」など。特筆では、「仮面ライダーカブト」のメインライターを務める。

ね。そこで思い出しっぱなしのおが転んでしまったらどうなるのか。みんなが一瞬になって悔し涙を流してくれるところを見せられれば、友情が深まるのがわかってもらえるのではないかと考えたんです。

なおは、よくれいかに「なおは昔から」と過去のいろいろなることをバラされていましてね。

そうですね。でも、なおはいいか。よく理解者として描いているんです。そればかりじゃありません。あつちやと大塚とまじりか合っている部分があつて、完結にまじりかもよかったんですが、僕はそういう子を作ろうとする、という面々方向にいかせたくなくて、ついで。

そんな理由もあつてよかったとしたところのある子ですから、人に理解されない部分も多いんじゃないかと感じました。そんななかをわかちあてあげられるのが、なおさんだろうと。

ちなみに、れいかの父さんはほかの家が通ずるで出番がなかったけど、決して仲間としていっているわけではあ

りません（笑）。



## 敵には怖さだけでなく 親しみやすさも持たせた

先ほどみゆきの苗字は木村さんの提案だったことがいきましたが、プリキュアの名や決め技、名乗りもスタッフで相談されたのですか？

全スタッフ総出で、夜の3時までかけて決めましたね。みんなで意見を出し合って、最後は多数決で、という感じなので、名前や決め技に関しては最初から意味を持たせようとしているわけではないうえです。過去のシリーズのキャラと重ならないければ、なんでもありな感じですね。

「ヒースの『カピカピりん』」の名乗りは衝撃的でもめました(笑)。でも、最終的には、今までのシリーズにはなかった名乗りだ、ちょっと面白い感じがするからいいだろう、ということにな

りました。じゃんけんも子どもが好きなですからありだろうと、少しでも子どもたちが、ヒースのじゃんけんを楽しんでくれているといいですね。

敵キャラクターも個性が際立っていました。

ウルフルは、確かに見た目はカッコいいですが、そこまで人気が出るとは思いませんでした(笑)。

三幹部に関しては、もともと「スマイル」の世界が絵本をテーマにしていることもあって、絵本に登場する悪役の定番の狼と魔女と赤鬼をモチーフにしました。僕は長年「アンパンマン」の脚本に携わっていたこともあり、悪役に何かをつけて話をさせるのが好きなんですよ。ウルフルの「ウルツプツプツ」という笑いも僕が勝手に入れました(笑)。

三幹部は敵でありながら、どこか憎めないところがありませんか？

敵との区別は、あまりシリアスにやらずにと、子どもたちが疲れてしまわないように、時々、時々の力を抜くことできたらないないという思いもあって、三幹部にはまじめなんだけどちょっと抜けている愛らしい部分が出るようにしました。

一方、悪事であるジョーカーとヒースは親しみを感じて、エロ口ばきで、怖く描きたい子どもが恐がるの、そのバランスをとる子どもが恐がるの、ジョーカーは自分の手を汚さず行動するほうが悪い雰囲気が出るので、ということもあり、三幹部をおたながら、自分たちが求めた方向に彼らを動かそうとするキャラになりました。そのため、後半になるまであまり表つた場面がなかったんです。

「プリキュア」の定番である妖精の、今日のようないメージで作られたのですか？

最初にはキャンディだけが決定していた。ただ、キャンディがすべてを知っている、お話がささく進みすぎてし

まて、都合が悪いんですよ(笑)。だから、キャンディはいじょうと効く、プリキュアやメルヘンランドの事情に詳しくないキャラクターになりました。

でも話が通っていくにつれて、今度こそ事情を知って、説明してくれるキャラクターが必要になってきた。それで登場したのが、お兄ちゃんっぽくて、物語のクライマックスで、キャンディが人間と同意に変身するというのが、最初から決まっていたのですか？

キャンディがロイヤルクインの娘であつたという設定はおぼろげではあつたのですが、それが本編に登場するから決まらなかつたまま進んでいきました。進んでいくにつれて出てくるにつれて、いじょうに、最終的にみんなで打つ合戦をして、あいつが形勢を逆転するということになりました。

## 脚本作りのテーマは “面白く、わかりやすく”

今回のシリーズで変わったことにはありませんか？

これは「スマイル」に限ったことではあつませんが、「プリキュア」は1話毎話の話を、まず30分だけで面白く話になること、それからメインターゲットである子どもたちが観て理解できるわかりやすさ。打合せのときに、番組時間をはけたのは、テーマを突き詰めること、脚本は味のあるテーマで書き始めることも多いんですが、今回はとにかくテーマを絞ることに気をつけました。

例えば？

そうですね……。透明人間になる話をやうとか、恋愛ものやうとか、最初の打ち合わせの段階で出てきたけれど、それを物に入れたものは難しくはないんです。ただ、「スマイル」は、透明人間になったり恋愛をしたりする物語を作った結果、何を感じてほしいのかと

いうテーマがなくなりました。ただ面白かつたよね、チャンチャンで終われないんですよ。

19話やうい自分の名前の由来を知る話も、ただ由来を知りた、で終わらないように練りに練った結果、家族への愛が深まるというテーマ、そして登場したキャラクターの、すこし苦勞をしたので、それが子どもたちに伝われば、うれしいですね。

「プリキュア」シリーズは全般的に、学校行事や、いじめに描かれている印象があります。

僕は「スマイル」は小学生以下の子ども中心に描かれていることを考えていたんです。そういう子どもたちにとって、中学生の文芸祭やクラブ活動は未知数の、少し憧れもあると思う。その子どもたちがもう少し大人になったら、自分たちが「スマイル」で観たような文芸祭やクラブ活動を楽しくてみたいと思うようなお話を描いていくように努めました。

シリーズ構成という立場を全話に關わつていらつしやうが、個人的に思入れの強いエピソードは？

スタッフがプチ最終回と呼んでいた23話です。23話は絵本の登場から大塚S Dと関つていって考えた回なので、特に印象に残っています。

シリーズ構成という立場を全話に關わつていらつしやうが、個人的に思入れの強いエピソードは？

スタッフがプチ最終回と呼んでいた23話です。23話は絵本の登場から大塚S Dと関つていって考えた回なので、特に印象に残っています。

撮影の現場は僕自身が脚本を担当したことがあつた(笑)。もともと物語の中でキャラクターが映画を作つた、その映画のストーリーが本編とリンクした、という話が好きなんです。だから、うらやましいなあと思ひました。

それから、35話のハッピーが口白になる話、女の子のいがい如実に感じられる面白かつた話、あのエピソードは、女性に脚本をお願いしたんですが、なおかつあの口白に対する興味が、なかなか本当にリアルで笑。女の子と男の子は





# キャラクターデザイン

## 川村敏江

色のイメージを大切に、個性を描き分けた5人

丸めにシンフルに  
でも瞳には目チカラを！

川村さんは、キャラクターデザイナーとして「プリキュア」シリーズの度目の採用になりました。

それです。大塚隆史さんがシリーズディレクター（以下SD）を務める新作「プリキュア」ということで声をかけていただき、オーディションに参加しました。

前に担当した「プリキュア5」の経験を買って、デザイン案をつけたところがあります。

「プリキュア5」は線が多く、とにかく描くのが大変だったので、今回はアニメーターさんが描きやすく、動かしやすいように、極力線を減らしシンフルにしました。これは大塚SDの意向でもありました。あと、シリーズ2度目の担当ということで、意図的に前作とは線を減らすようにしました。

初めてキャラクターを見たときは、シンプルというよりはむしろ、かわいらしくて、かつ華やかな印象を受けました。

頭身と年齢感を下げることは意識しましたね。「スマイル」のキャラクターは、「3歳の小学校未就学児童をターゲットに」というコンセプトがはっきりしていたので、そういう小さい子たちがつくつきやすいキャラクターにしたいなと思って。だから全体的に、丸めがかわいめな感じに作りこみました。

瞳がキラキラしていると、シンフルといえぬ印象を与えるのが、アップになったときの顔のポイントは「やっぱり目だな」ということで、目チカラを重視してハイライトをたくさん入れて、なんだかんだか止まらなくなってしまう……本音を覗かしたときに「やりすぎだ」と思っていました（笑）。

実際のデザインは、どのように進めましたか？  
最初の5人のプリキュアアバジションをデザインするのに、作業時間は一週間もなかったんです。決まっていたのは5人ひとりにひとつだけあったので、5人それぞれに個性を出さうと、描いては消しの繰り返しでした。

その時点でキャラクターには、どういうオーダがあたりつてたのでしょうか？  
大塚SDからはまずベースの5色を教えたので、そこから「5色のイメージカラーがひと目でわかる感じにしたい」という要望がありました。そこからそれぞれの色の持つ特徴を考えたつ、まずは好きな描かせていただきました。

ピンクと黄色は、女の子が一番好きな色なので、一番親しみやすいデザインに、中でも黄色は、この子が一番いい感じに、意図的にハッキリ出る、はつととしたイメージ。ブルーは落ち着いた感じに、お姉さん、緑は私の中では一番好きにしているイメージでした。ピンクがなかなか決まらずまともな感じで、主人公なのにデザインが最後になりました。

どのように苦労されたんですか？  
基本的にセンターアークが小さい子が多いんです。みゆきは天真爛漫でムードメカでおつちよちよ……と個性はあるのですが、絵で表現しづらいですね。どこにもいる、観る人みんなが共感できる子ということもあって難しかったですね。



### Profile

【かわむらとしえ】3月9日生まれ。岩手県出身。マンガロープ所属。「プリキュア」シリーズでは「Yes!プリキュア5」、「Yes!プリキュア5GoGo!」に続く、2度目のキャラクターデザイン担当となった。ほか、主なキャラクターデザイン作品は、「カニワラ」など。

▲プリキュア5人の瞳の設定。アップになればなるほど、ハイライト（白い光の点）がたかくなる。これは「ちゅーUPの時のみ！」では中央にさらにひとつ追加される。5人の目の違いにもご注目！







プロデューサー

長谷川昌也

『プリキュア』を観たことで子どもたちが元気になってくれたら

長谷川さんはプロデューサーという立場で、どういったことを考えながら制作にぞめられましたか？

「日曜日を楽しくしたい」という気持ちが一番ありましたね。「プリキュア」を観た子どもたちに、「今日一日何かすて、頑張ろう！」って思ってもらえるようにしたいですね。例えば、外が雨でもプリキュアを観ることによって、気持ち明るくなるような、モノクロだった世界がカラーになつてくれたらというイメージですね。

「スマイル」はみゆきたちが透明人間になったり、みゆきとキャンディの体が入替わったりと、とてもユニークな印象がありました。

マジローナ道具が便利でしたからね笑。何をやってたかという話から、これはタフみんなで作るんだという、透明人間になる話だと、普通だと透明になったことなんです。でも、みゆきという子がいるからなんです。でも、プリキュアが進んでいくからなんです。うたうた……と、最終的には、透明になるよりも姿が見える方がいいや、で落ち着くんですが、透明人間になるのがつま

らないことであれば、やる意味がない。作るからにはテーマがある面白に話したいと欲張った結果、脚本家の皆さんは相当苦労した結果ですね。僕は好き勝手言っているだけなので笑。

そんな中で、特に印象に残っているエピソードは？

2話のサマーが初めて変身する回は好きです。友達のハッピーがアカンベに苦しみだされて、ウルフルから「人間ことごとが」と言われ、「関係あるかい？」って言っている話に、変身するんですけど、そこがカッコよかった。作中で、これがいいんじゃないかと平気な印象に残っている話、33話の時代劇ですね。ヒーローオールドスターみたいな、一休さんもあるしオチもある。31、32話がキャンディが真玉の中に閉じ込められてしまい、それを助けに行くんだけど、戻ってこれないかもしれない……という重いエピソードだったの、いい意味での再スタートの話になったと思います。クライマックスに向かうと、どうしてもしアスになりませんよ。



そう、だから一度ヒーローを撃退した後の23話以降は、がらりと変わって子供が楽しめる話なんです。子どもにとって夏休みは、花火やお祭りがあったり、海

に行ったりして楽しいじゃないですか。夏休みで一緒に遊ぶ仲間もなくなり、絆を深めていくわけですから。僕も子どもの親として、子どもにはのびのびと遊んでほしいんです。勉強もしてほしいけど、思いっきり遊んでほしい。だから、「プリキュア」を観て、海に行きたいとかお祭りに行きたいと思ってもらえたのが最高だな。

面白いエピソードを経て、後半はほとんどリアリティが出てきました。「スマイル」は、結果は出なかったけど、その過程で得たものは大きいということ。1年間通して描いてきたんですけど、やはりコンクリートで金貨を盗むわけでもない、れいかが留まるわけでもない。かっ、でも、その結果に至る前には自分でどうにか考えている。そこが大事なんだよと、48話でキャンディが言った「大事なこととはちゃんと自分で考えて自分で決める」というリフレに1年間が要約されていますね。

ところで、「スマイル」では、敵役にも人が出ましたね。

思っています。正直、敵役に入りたいのは僕たちが予想していたんですけど、彼らの人気が出たことで作品全体に立体感が出てくるのはないかなと。三幹部だけでなく、キャストインク全体がよかったです。担当の小泉さんが素晴らしい。彼のような方々が支えているから、才能と実力を持った人たちが集まり、素晴らしい現場になったんだと思います。「面白」もその一環という思いでアフレコ現場全体に伝わっている。みんな役者さんがノってくださるようになって、インプットはテレビの前の子でも伝わるし、子どもたちが喜んでくれていることで制作チームの元気にもなる。すごくいい現場だったと思います。

最後に、ファンに向けてメッセージをお願いします。

明「プリキュア」を観たことで子どもたちが元気になってくれる、そんな作品になったのではないかと思っています。笑顔の笑顔が迎えられるように頑張りましたし、みんなで最後まで走りきった作品になりました。1年間駆けださって、ありがとございませう。

Profile

【はせがわ・まさや】6月30日生まれ。兵庫県出身。東映アニメーション所属。これまでの担当作品は、「スイートプリキュア♪」アシスタントプロデューサー、「映画プリキュアオールスターズ NewStage みらいのともだち」、「映画スマイルプリキュア！ 星本のみんななチグハグ！」プロデューサーなど。



プロデューサー

梅澤淳稔

みんなで力を合わせるこの大切さを、楽しみながら感じてほしい

2012年放送される「プリキュア」は、企画の時点ではプリキュアがひとりだったことがありました。そして、東日本大震災があったことで、今はひとりで頑張る時期ではなく、みんなを力合わせていかなければいけないのではないかと考えました。そこで、企画を「から作り直して、5人のプリキュアができました。みんな、というテーマが最終にあつたので、できるだけ人数は多くしたかった。7人とか12人とかもシミュレーションはしました。ですが、TVの画面サイズ的にも考えて、5人がベストだろうというところに着きました。全体の物語に関しては、もちろん話し合いますが、基本的には大塚シリーズディレクターSDにお任せしました。私たちが制作陣ではなく、観てくれる子どもたちが喜んでくれるのを作ってほしいというだけお願ひしました。

梅澤さんがプロデューサーを担当された「フレッシュ」、「ハートキャッチ」、「スイート」に登場するプリキュアたちは、ちょっと変わった、苦手なものがあつたりしますよね。

観ている子どもたちに、なんでも自分の中に似たプリキュアがいるなと思ってもらいたいです。ですから、完璧なヒーローではなく、スケアなところがあるキャラを作りました。例えば、なおはお化けが苦手ですが、お化けが平気な子だったら、「お化けが苦手な女の子でプリキュアになれるんだから、自分も頑張つたになれるかも」と思ってくれるかもしれない。そういう身近さを表現しました。

今回、プリキュアそれぞれに妖精はつきませよしたね。

今回の妖精は、プリキュアが力を合わせる理由となる存在で、敵に捕まったり危険にさらされたりして「助けなきゃ!」と思わせる役。ですから、複数が必要ありませんでした。でも、そのままだと話が進まなくなってしまうので、導き手としてポップに登場してもらったんです。

「フレッシュ」、「ハートキャッチ」、「スイート」では、物語中盤でプリキュアが増えましたが、今回は最後5人までのままだ。

この3作でプリキュアが増えたのは、私がやりたいと思っていたテーマを表現して済まほりするキャラが必要だったからなんです。例えば「フレッシュ」でいえば、テーマは「幸せとは何か」だったのですが、プリキュアにも敵にもそれの思うふくがある。そのままだと平行線にしかならないので、どちらが本当の幸せなのかと悩むキャラクターとせつな(キュアパッション)を登場させ、彼女はプリキュアの幸せを選んだのでプリキュアが増える形になりました。スマイルに関しては、テーマが「みんなを力合わせる」ことでした。そのつとに悩む悩むキャラはいなかったのですが、追加の必要はありませんでした。敵として登場した幹部は、憎めないキャラクターでした。

私の中では、彼らは敵ではありません。先ほども言いましたが、敵には敵の思ひがあるんです。それはその時点ではプリキュアとは相容れないかもしれないけれど、悪とは相容れない。もうどこかで折り合えれば、明日は手をないで返るかしたくない。そんな存在として考えています。一方で、ジョーカーやピエロは、人のネガティブな部分を具現化したイメージです。ネガティブな自分というものは人間には誰しもあるものですから、これも悪ではない。ですから、ピエロたちと戦いでは、ネガティブな自分にも負けないようにしようということを表現したかったんです。

ところで、EDのダンスがフレッシュから3Dになったのは梅澤さんの提案があつたからそうなんです。それでもEDでダンスはしていたのですが、どうしても3Dの描きと限界があつて、一部分しか動かせないこともあつたんです。でも、子どもたちに通して踊つてもらいたかったので、「フレッシュ」でプロデューサーになってから3Dにして、全身が動ようにしてもらいました。「スマイル」は、最終回のEDでハッピーが踊っていますが、大塚SDは外しかつたみたいなんです。でも、子どもたちは今日ではプリキュアが踊っていないでガツカリされたくないの、あそこだけは私の意見を押し通しました。笑。

最後に、ファンにメッセージをお願いします。

私もこれで「プリキュア」は卒業になりました。

観てくれた一番うれしいですね。何年か経ったときに、あのときの「プリキュア」は面白かったねと言っていただけで最高です。ありがとうございます。

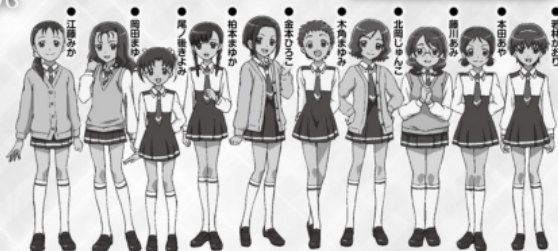


Profile

【ゆめざわ・あつとし】2月21日生まれ。東京都出身。プロデューサー、東映アニメーション所属。「フレッシュプリキュア!」から「スマイルプリキュア!」まで、4作品の「プリキュア」シリーズプロデューサーを務める。

# 設定資料集

ここまでで紹介できなかったサブキャラクターや、小物、ゲストキャラクターなどを紹介。アカンベがひと目でわかる。カタログもあるよ！



## ●ブライアン

イギリスからみゆきたちの中学に留学してきた男子。好奇心旺盛ではげやかな性格。日本語も上手。あかねと仲よくなる。

## 座席表

担任：佐々木先生



## 先生

●片野先生  
担任科は体育。

●佐々木みえ先生  
みゆきたちのクラスの担任。担任科は英語。

●山田先生  
担任科は国語。

●堀尾先生  
担任科は美術。

●成島  
3話に登場。女の子美に憧れて、とある男子。

●先輩たち  
当惑へは感謝し、最上は自分達へは感謝し、最上は自分達に、みゆきはたいてい。

●蘇我  
3話に登場。美奈の同僚。美奈コングレで入部した経験がある。

●名もゆか  
2話に登場。バレー部のエースと書かれてる。

●美川  
3話に登場。少女性格の男子。美奈の同僚。美奈コングレで入部した経験がある。

●倉田なつき  
3話に登場。美奈の同僚。美奈コングレで入部した経験がある。

●中村悠子  
18話に登場。1話リリーのモデル。なお、悠子は美奈の同僚。美奈コングレで入部した経験がある。

●古田あな  
生徒会副会長。新約のモデル。



# 実はチャーミング!? アカンベェ カタログ

三幹部やヒーローが作り出したアカンベェを全網羅!  
意外と憎めない顔をしたアカンベェも多い!?

- スプリング遊具アカンベェ (8話)



- レンガアカンベェ (1話)



- コートローラーアカンベェ (9話)



- バレーボールアカンベェ (2話)



- ソース入れアカンベェ (10話)



- ポスターアカンベェ (3話)



- タンポポアカンベェ (11話)



- ゴールポストアカンベェ (4話)



- トイヘンダーアカンベェ (12話)



- 鏡アカンベェ (5話)



- 大図アカンベェ (13話)



- アキカンアカンベェ (6話)



- 通天閣アカンベェ (14話)



- 樹木アカンベェ (7話)



## ポップ進化!

- シールド

22話に登場。  
ジョーカーによる攻撃からプリ  
キュアたちを守  
ろうとした。



- プレス機

6話に登場。  
アキカンアカン  
ベェを挟んで、  
プリキュアたち  
を助けた。



- オオワシ

23話に登場。  
プリキュアたち  
を背中に乗せ  
て、バッドエン  
ド王国に運んだ。



- ペガサス

21話に登場。メルランランドの「ペ  
ガサスの日」を説明するために変身。



## キャンディの串刺し COLLECTION

- ヘアブラシ



- ビーズメーカー

キュアデュークとビーズ  
をやって、アクセサリー  
を作る機械。

- ドライヤー



- 本

キャンディは、本の中に入った  
状態で地球にやってくる。



## ゲストキャラクター

- 松原道宣

文庫に助めるお  
まわりさん。発明  
した道具がなく  
なって探しに来た  
マジョリーナの相  
手をしている。



- スマイルちゃん

44話に登場。幼い  
ころのみゆきと友達  
になってくれた少女。  
彼女のおかげで、みゆ  
きはほかに手を  
かける勇気を得た。



- FUJIWARA

17話に登場。みゆ  
きたちが住む街で行わ  
れる、お笑いコメディ  
ストのゲストとしてやっ  
てきた。あかねは、彼  
らの大ファン。

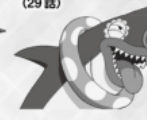
● バレーボールアカンベ2号 (40話)



● キター型ハイパーアカンベ (34話)



● ショース緑鼻アカンベ (29話)



● スーパーアカンベ (24話)



● カーネーションアカンベ (15話)



● 怪人ハイパーアカンベ (41話)



● ウルブッターハイパーアカンベA (35話)



● タイマー緑鼻アカンベ (29話)



● カキ氷スーパーアカンベ (25話)



● 問題集アカンベ (16話)



● 毒リンゴオリハイパーアカンベ第一段階 (42話)



● ウルブッターハイパーアカンベB (35話)



● ピン緑鼻アカンベ (29話)



● 看板アカンベ (17話)



● 毒リンゴオリハイパーアカンベ第二段階 (42話)



● ウルブッターハイパーアカンベ (35話)



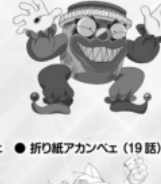
● モグラ緑鼻アカンベ (29話)



● お祭りスーパーアカンベ (26話)



● 玉入れアカンベ (18話)



● ミラーハイパーアカンベ (43話)



● ハートペンダントハイパーアカンベ (36話)



● ビラニアスーパーアカンベ (30話)



● 蚊取り線スーパーアカンベ (27話)



● 折り紙アカンベ (19話)



● ハイパーアカンベジョーカー (43話)



● 投票箱ハイパーアカンベ (37話)



● ショベルカーハイパーアカンベ (31話)



● 学校スーパーアカンベ (28話)



● ビックリ箱アカンベ (20話)



● レンガハイパーアカンベ (44話)



● ガラス靴アカンベ (39話)



● カメラ型ハイパーアカンベ (33話)



● ロケット緑鼻アカンベ (29話)



● 岩ヘビゴーレムアカンベ (23話)





Gakken Mook

# スマイルプリキュア! アンパルック

## SMILE PRECURE!

2013年3月30日 第1刷発行

発行人 三木浩也  
編集人 吉岡 勇  
発行所 株式会社 学研パブリッシング  
〒141-8412  
東京都品川区西五反田2-11-8  
発売元 株式会社 学研マーケティング  
〒141-8415  
東京都品川区西五反田2-11-8  
印刷所 凸版印刷株式会社  
編集 水野二千翔  
編集・執筆 宮村妙子(アイプランニング)  
野下奈生(アイプランニング)  
矢野真司  
デザイン 根本綾子, KAMATA DESIGN  
カバー&表紙イラスト 原画/川村敏江  
撮影 江藤はんな  
ヘア&メイク 町田恭子(e-mu)  
製作協力 東映アニメーション株式会社  
東映株式会社

### Staff

企画・西出将之(ABC) / 三宅将典(ADK) / 清水慎治(東映アニメーション)  
プロデューサー・松下洋幸(ABC) / 佐々木礼子(ADK) / 梅澤淳稔(東映アニメーション)  
／長谷川昌也(東映アニメーション) 原作・東堂いづみ(連載／講談社「なかよし」(漫画・  
上北ふたご)) / 「たのしい幼稚園」 / 「おともだち」ほか シリーズ構成・米村正二  
音楽・高梨康治 製作担当・額賀康彦 美術デザイン・増田竜太郎 色彩設計・佐久間ヨシ子  
キャラクターデザイン・川村敏江 シリーズディレクター・大塚隆史 制作協力・東映  
制作・ABC / ADK / 東映アニメーション

©ABC・東映アニメーション

©Gakken Publishing 2013. Printed in Japan.  
本誌の無断転載、複製、復写(コピー)、翻訳を禁じます。

本誌を代行業者等の第三者に依頼してスキャンやデジタル化することは、たとえ個人や家庭内の利用であっても、著作権法上、認められておりません。

学研の書籍・雑誌についての最新情報・詳細情報は、下記をご覧ください。  
学研出版サイト <http://hon.gakken.jp/>



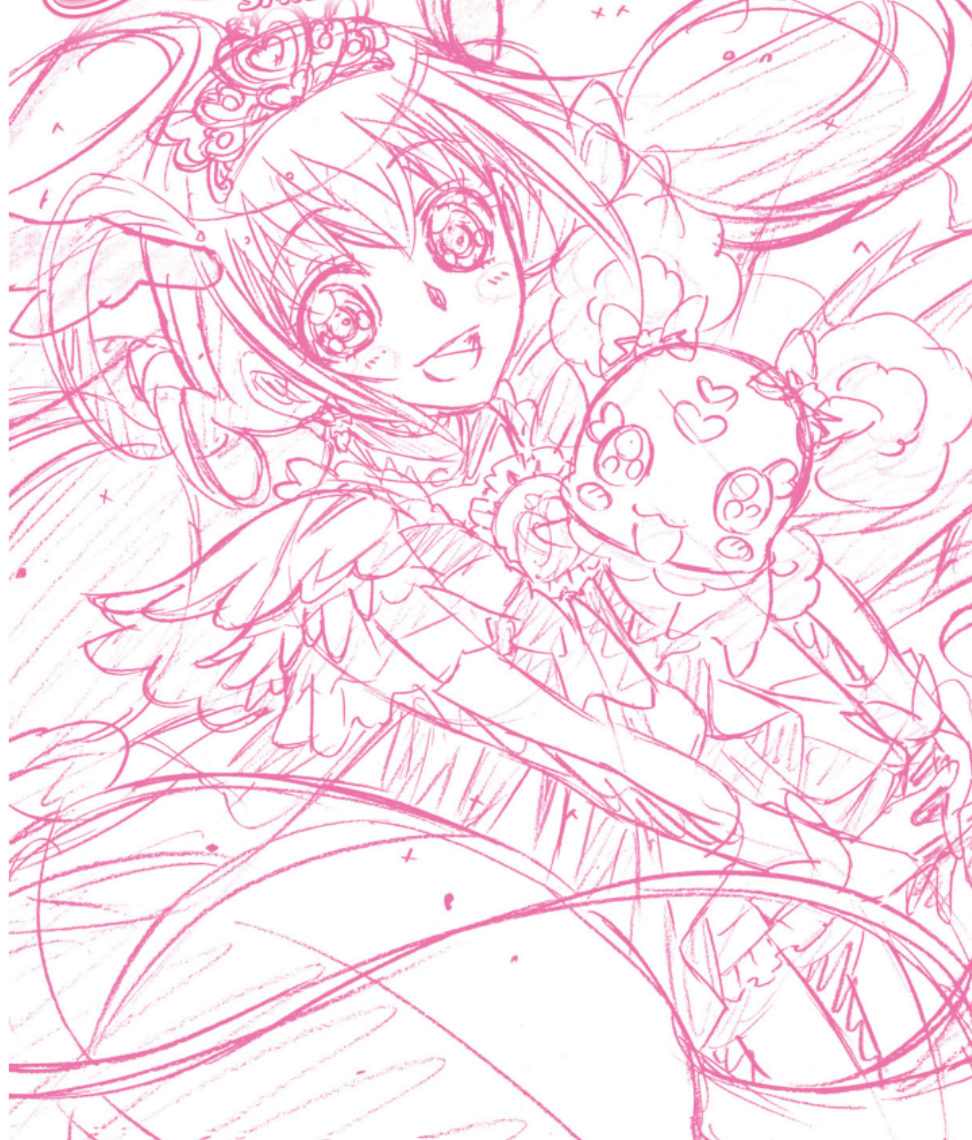




Gakken Mo

# スマイルプリキュア! 夢の王国

SMILE PRECURE!





# **Gakken Mook**

## **スマイルプリキュア！**

### **コンプリートファンブック 電子版**

---

2023年5月      version1.0発行

発行人	村田剛
編集人	村田剛
企画編集	馬淵悠

発行                      株式会社 Gakken  
〒141-8416 東京都品川区西五反田2-11-8

【お問い合わせ】<https://ebook.gakken.jp/contact/>（電子出版専用）

©東映アニメーション

©ABC-A・東映アニメーション

©Gakken

本書の無断転載、複製、頒布、公衆送信、翻訳、翻案等を禁じます。

学研グループの書籍・雑誌についての新刊情報・詳細情報は、下記をご覧ください。  
学研出版サイト <https://hon.gakken.jp/>

※本商品に記載している情報は、紙版の発売当時のものです。

※キャストページなど、一部のページで紙版と異なる写真を使用しています。